教育部109年度中小學科學教育計畫專案

期中報告大綱

計畫編號:4-5

計畫名稱:發展 STEAM 課程提升國小生科學探究 能力-以回收寶特

瓶自製打擊樂器為例

主 持 人:陳克韋、郭世育、李義評

執行單位:臺中市龍海國小

壹、計畫目的及內容:

108課綱的核心素養希望學生「能適應現在生活及面對未來挑戰」,現代生活的周遭充斥著不斷創新的科技產品、各項資訊,以及所衍生出的問題。因此我們的國民更需要具備科學素養,能瞭解科學應用、善用科學方法及運用創新思維,面對生活中各種科學問題,能做出評論及行動。科學學習方法,當激發學生對科學的好奇心與主動學習為出發點,引導從既有經驗出發,經由主動探索、專題製作等多元途徑獲得深度學習。

STEAM課程整合科學(Science)、科技 (Technology)、工程(Engineering)、藝術(Art)、數學(Math)學科,是一種將藝術融入STEM課程統整模式,具備跨學科、協作性、設計性核心理念(余勝泉,2015),如圖1所示。各學科打破框架,群科重新排列組合的合作學習模式(好讀周報,556期,2020)。Leigh(2008)指出STEM素養在科學方法和設計過程中扮演「根基」角色,以STEM為工具、通訊及語言,另以發現和問題解決為思考方法,成就創新行為。藝術學習能增強

STEM 素養金字塔 STEM Literacy Pyramid 創新 Innovation 科學方法: 設計過程 思考方法 發現 問題解決 Ways of Thinking Problem 科學 工程 Tool Sets Sciences Engineering 通訊 Technology Communications 數學 Mathematics Language 圖1:STEM 素養金字塔

學習意

與其他學科的聯結,多元課程的融合,有助於提高學生

願。科技的進步,教育現場快速改變,學生不再只是科學學習者,而是要發揮創意發想家。 要帶進創造元素,就是將藝術送進教室。STEAM課程與108課網總體目標中「進而勇於創新 展現科技應用與生活美學的涵養」相契合。跨學科領域、與生活環境連結的美感、培養出機 器人無法取代的「人力」(親子天下,90期,2017)。

「創造力」要靠「養成」,需一段時間,在有創意的環境中慢慢培養。大多數有創意的作 品,都不是一個人坐在那邊完成的,而是一群人共同合作(親子天下,91期,2017)。九名教 師一起開發動手做專案,首先,取材生活中處處可見的珍珠奶茶吸管,經由打洞,結合自行 研發吸管吹嘴發展出「吸管笛的製作及研究」(2008生活科技創作學術研討會)。教師做出好

奇心,以音量、音色及音高進行常見樂 器分析「國小聲音教學-聲音判讀」(2009 物理年會及研究成果發表會)。並將「自 製排笛的研究」(科學研習51-4),自製吸 管排笛,讓學生從操作中發現空氣柱長 短產生音高變化。並將研究成果轉化成 「繁弦急管」課程,激盪學生發覺生活 問題,推測實驗結果,經由實驗驗證, 結果是否跟自己預期一樣。科學概念的 獲得,有賴於更多的科學實驗。將成果



彙整,參加106教學卓越比賽,榮獲銀質獎,如圖2所示。

圖2:106教學卓越銀質獎

保特瓶打擊樂使用環保回收的資源(廢材),所需成本0

元,且「可重新利用」等優點;能讓學生瞭解當不同氣壓、不同瓶身大小、不同飲料瓶 身、打擊棒材質、敲擊位置改變時,找出可以打擊出不同音階的保特瓶樂。透過控制以上 因子,發現保特瓶樂器製作方法,是一種值得推廣的教具。製作方法如下:

表1:保特瓶打擊樂器製作流程



本計畫有四個目的:

- (一)探討「保特瓶打擊樂器」的科學內涵。
- (二)以STEAM 模式設計「保特瓶打擊樂器」教學活動方案。
- (三)促進研究者科學專業能力及以 STEAM 模式設計科學教學活動的能力。
- (四)組織跨校、跨領域教師團隊,進行共同備課、觀課及議課,發展 STEAM 課程。

三校(龍海、龍泉、快官)寒假科學營課表:

	第一天、第二天	第三天、第四天
地點	龍海、快官國民小學	龍泉國民小學
時間	活動內容	活動內容
	聲音探究-保特瓶打擊樂器	聲音探究-保特瓶打擊樂器
09:00~16:00	李義評 講師	郭世育講師
	陳念儀 助理講師	王雅玲助理講師

貳、研究方法及步驟:

(一)研究方法:

本研究採行動研究的方式,從初步的計畫到反覆的行動、觀察、檢討過程中所面臨的 困難一一篩檢,再提出解決辦法,修正計畫,再繼續行動、觀察、檢討。深入問題核心, 尋找具體可行的教學改進之道。研究者擬定此次的研究計畫,研究流程如圖6所示:主要以 STEAM 課程統整模式來發展此次的教學課程,因此針對探究教學與聲學相關的文獻進行 探討,再經由文獻中提到的問題加以修正,並與專家學者及合作的教師群共同設計素養導 向的聲音教學課程,接著以設計好的課程來實施教學,先針對龍海及快官國小30名學生進 行教學,教學後,與合作的教師們討論學生學習的狀況與教學上遇到的問題,並擬訂解決 方式,對學習單與教學方式進行調整,再對龍泉國小30名學生進行教學,觀察是否有解決 問題。

(二)研究步驟:

STEAM 教學流程表:

四九十六	CTD AV 63	お母との
課程內容	STEAM 教學	教學流程
一、認識氣嘴	S:說明科學的知識	1. 收集氣嘴相關資料。
	T:了解氣嘴的構造與功能	2. 了解氣嘴的構造與功能
		美式氣嘴 VS 法式氣嘴
二、設計瓶蓋打	T: 鑽孔器具的使用方式及注	1. 剪刀打洞的運用探究
洞方法	意事項	2. 電鑽打洞的運用探究
		3. 圓孔刀打洞的運用探究
三、研發保特瓶	S:空氣的重量	1. 在瓶蓋中心鑽一個直徑0.7公分
止漏的方法	T: 電動打氣機的使用	的圓孔。
	E:研發寶特瓶止漏的方法	2. 運用密封及止水材料測試瓶內是
	M:圓孔直徑測量	否呈密閉狀態無空氣洩漏情形。
	M:小數的加減法	
四、探討打擊棒	S: 敲擊瓶身振動產生聲音	1. 利用不同材質的打擊棒敲擊瓶
材質變化對音高	E:1. 用不同材質打擊棒敲擊	身,並用手機 APP 測量音高。
的影響	瓶身	

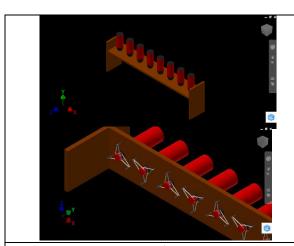
	2. 使用手機 APP 測量音高	
五、驗證敲擊位	E:1. 敲擊瓶身不同位置	1. 敲擊瓶身不同位置並使用手機
置變化對音高的	2. 使用手機 APP 測量音高	APP 測量音高。
影響		
六、寶特瓶耐壓	S:認識氣壓的單位	1. 在瓶內打入不同氣壓測試寶特瓶
實驗	T:自動打氣機操作方式	耐壓程度。
	E: 測試寶特瓶耐壓程度	
七、分析氣壓大	S:認識氣壓的單位	1. 自動打氣機設定不同氣壓
小變化對音高的	T:自動打氣機設定不同氣壓	2. 用敲擊棒打保特瓶,同時用手機
影響	E:用敲擊棒打保特瓶,同時	APP 量測音高。
	用手機量測音高	
八、探究不同瓶	E:在不同容量的實特瓶中	1. 在不同容量的寶特瓶中
身大小對音高的	打入不同的氣壓	打入不同的氣壓。
影響	M: 容量大小與單位	2. 用敲擊棒敲打寶特瓶,同時用手
		機 APP 量測音高。
九、探討不同飲	E:在不同飲料瓶中打氣並用	1. 在不同飲料瓶中打入不同的氣
料瓶身對音高的	手機 APP 測量音高	壓。
影響	M: 容量大小與單位	2. 用敲擊棒敲打寶特瓶,同時用手
		機 APP 量測音高。
十、寶特瓶樂器	E:設計寶特瓶樂器支架固定	1. 將寶特瓶固定在插花鐵絲上。
支架設計與外觀	A:彩繪、裝飾瓶身	2. 彩繪、裝飾瓶身
彩繪、裝飾		

本研究在訂出研究範圍後,即開始文獻資料蒐集,了解目前保特瓶打擊樂器的方法及 理論,做為聲學具體化課程發展的基礎。編寫教學資料,進行教學,並蒐集相關資料。

1. 文獻資料蒐集,前置訓	1-1蒐集及分析資料、文獻探討、決定目標及內容、及
練	評量工具的編製。
2. 保特瓶打擊樂器	2-1使用單變因實驗來瞭解保特瓶打擊樂器。
	2-2透過操作的學習統整自然課程中聲音高低概念。
3. 設計保特瓶打擊樂器的	3-1設計保特瓶打擊樂器的教案。
教案	3-2 進行實驗教學,使用學習評量、學習單,進行學
	習成效分析。
	3-3 檢討改進教學教案,提供其他教師教學參考。
4. 建立保特瓶打擊樂器的	4-1將計畫成果上網,提供全國教師教學參考。
網頁	http://www.lhes.tc.edu.tw/科教專案
5. 辦理觀摩研習,推廣教	5-1辦理校內教學觀摩,提升教師專業成長。
育成效	5-2配合教育局辦理市內教師研習,並分享研究成果。
6. 跨校聯盟	6-1辦理三校(龍海、龍泉、快官)寒假科學營,兼顧科
	學素養的培養及扶弱目標。
	6-2三校合作成立科學實作社群,共同備課、觀課、議
	課。
	6-3以學生操弄實驗變因進行科學闖關。

參、目前研究成果:

- 1. 已籌組科教專案小組,成員包括校長、主任、組長、導師、及退休主任及校外國中教師、 國小教師共19名,並商請彰師大、清華大學、逢甲大學及勤益科大教授諮詢。
- 2. 已使用單變因實驗來確認保特瓶打擊發聲的影響因子。影響聲音變化的主要因子有不同氣 壓、不同瓶身大小、不同飲料瓶身,敲擊保特瓶可產生音程13度音。不同瓶身大小,6種瓶 身共可發出14度音。經由實驗,發現回收保特瓶加上廢棄氣嘴可以製作成樂器,無需任何費 用,自製出「0」元樂器-保特瓶打擊樂器。
- 3. 召開14次專業對談,共53人次參加,參加人員包括行政、課任、級任,及校外5位教師。
- 4. 以「物理科「0」元樂器-寶特瓶打擊樂」,參與108學年度臺中市科展,榮獲物理科第二 名。
- 5. 團隊獲邀參與「2020台灣科學節」擺攤活動,經由團隊成員會議規劃活動、畢業校友畫3D 設計圖、家長會長製作2組保特瓶架子、師生共同準備、校內預演、及師生11/7、11/8科 博館擺攤,獲得兩天1000人以上參與闖關,學生6名,親師16名。



畢業校友繪製3D 設計圖



2020臺灣科學節校內預演



學生擔任關主向兒童說明闖關方法



保特瓶打擊樂生動有趣吸引人潮聚集

- 6. 邀請彰師大 秦爾聰教授到校分享,題目:「數學面面觀」,參加教師16名,日期:11月11 日。
- 7. 參與天下雜誌「2020未來教育國際論壇」得知史丹佛大學 D. School K12 Lab 協作學習負 責人 Ariel Raz 聯絡方式,聯繫後,寄科教成果冊進行分享。

- 8. 成員參加天下雜誌「2020微笑臺灣創意教案比賽」,入圍全國12強,團隊並於12/13在臺大領獎。
- 9. 與 West Ewell Primary School UK 經由 email 聯繫,將校內目前發展 Steam 教學進行交流。

國小組 入園名草							
較素名稱	學权	負責收益					
等「盤」到來~守「盤」家鄉的海洋棲地	新北市野柳國民小學	盧家泰·張錦羅·黃式維					
屋簷下的建築師~打括 LV 在地的家	新北市成州國民小學	黄玉玲、梁家銘、周方琪、余俊穎、許雯婷					
出發啦!水圳探險隊	新北市濂洞國民小學	林雍尉、花慈璐、李唯聖、劉章婕					
Ngasal maku!原來我的「嘉」	新竹縣尖石國民小學、新竹縣博賀國民小學、 新竹縣和與國民小學	李采珊、黃書勤、徐訪涵、邱于閔、吳以恩					
大坑蘭心 愛行動	台中市大坑國民小學	超秋英、劉養忠、賴足免、鄭榮隆					
用電思源、永續錯能	台中市離海國民小學	劉小鳳、林伯勒、魏如吟、陳柔萍、李義評					
用青草串起島嶼的故事 - 跨校視訊文化商品化創惡實踐分享會	台中市教育大學實驗小學 高維市大同國民小學	羅住羚、鄭细樺、劉蓉、蘇郁雅					
剪樂新世代	雲林縣三崙國民小學	陳思穎、吳稚偉、李彩瑞、吳恕如、蔡孟純					
認識電・珍惜電・節約電・從小開始	嘉義市志航國民小學	李京珍					
和電廠做鄰居、空氣很可以	高雄市獅甲國民小學	陳明勇・陳怡靜、王基全、勍妘薨、莊惠淇					
涠、請問你	澎湖縣合橋國民小學	歐突廷、普淑玢					
慢食差"鱼" 微笑海洋	澎湖縣馬公國民小學	陳河開、高欣順、鄭謙逊、林鈺坤、劉淑美					



肆、目前完成進度

年月	109 08	109 09	109 10	109 11	109 12	110 01
文獻資料蒐集						
自製保特瓶打擊樂器						
教案撰寫						
保特瓶打擊樂網頁						
報告撰寫						
科學教育進廣						
跨校聯盟						

伍、預定完成進度

年月	109 08	109 09	109 10	109 11	109 12	110 01
文獻資料蒐集						
自製保特瓶打擊樂器						
教案撰寫						
保特瓶打擊樂網頁						
報告撰寫						
科學教育進廣						
跨校聯盟						

陸、討論與建議(含遭遇之困難與解決方法)

柒、 參考資料