# 教育部 112 年度中小學科學教育計畫專案

## 期末報告大綱

計畫編號: 3-4

計畫名稱: 創意軌道磁力積木活動營

主 持 人: 黄政國

執行單位: 彰化縣鹿港鎮洛津國民小學

### 壹、 計畫目的及內容:

- 一、推動落實『學生專長訓練』學習,精進邏輯與概念的訓練 課程,提升學生專長技能之培養。
- 二、 結合橫跨科學(S)、科技(T)、工程(E)、藝術(A) 與數學(M) 等相關領域,翻轉單向學習,打造專屬小學生的新世代學習方式。
- 三、 培育學生創造能力,激發學生更豐富的想像力,同時提升 學生自我的成就感。
- 四、 讓創新題材與科技教育相互融入教學,建構更新穎的校園 新興環境。

### 貳、 研究方法及步驟:

### 一、 蒐集資料:

透過設計的概念與模型的模擬,不斷地修正與改進,進而學習創造問題解決的能力(田耐青,1999);就全國碩博士論文資訊網所獲得的資料而言,與研究積木有相關聯性的報告多達 12 篇之多,這些的研究主題涵蓋了程式設計、創造力、問題解決等研究領域。大多數的報告顯示學生可在學習積木的過程當中,提升學生的學習興趣、提升解決問題的能力、嶄新的創造力、以及學生學習成效之提升。同時透過了手腦並用的相關遊戲,激發孩子對不同的想像空間以及創造空間有各自的新思維。

因此,結合STEAM五個課程核心元素的發展,著重於問題解決並且跨學科課程,透過創造力思維的提升,思考能力的判斷,並將溝通與合作的方式融入培養學生的核心能力(Quigley & Herro, 2016),幫助學生在更多的學習方面落實且更具多元化,提升自我的自信心與競爭力。

	,								
課程名稱	年段	科學	科技	工程	藝術	數學			
智高積木 磁力積木	低年級	自然界概念	平面(2D概念)	積木成形與固 定	顏色、裝飾	形狀、圖示、測量、加減			
智高積木 磁力(軌道)積木	中年級	自然界演變、 太空科學、磁 力現象	立體(3D概念)	結構穩定性	外觀設計、 美感	面積、容量、 測量、周長 (邊界)			
智高積木 磁力(軌道)積木	高年級	地球科學、自 然科學概念演 變	運用3D概念進 行物件設計	結構規劃與傳 送穩固	藝術、美術、 整體外觀設計	斜率、體積、 代數、幾何、 推理與證明			

表 2-1 STEAM 內涵架構之整理

(資料來源:研究整理自 Yakman, 2008)

## 二、 研究步驟:

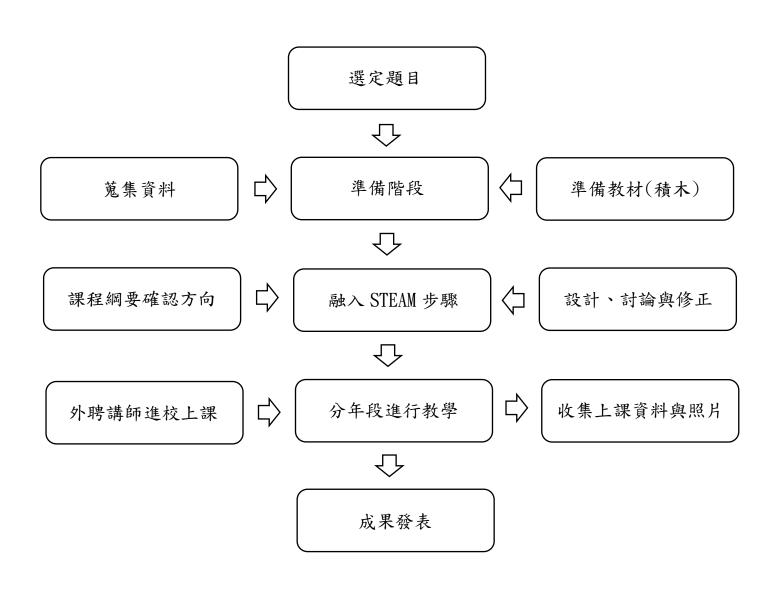


圖 2.1 研究流程圖

## 三、 目前研究進度

本研究預定執行期間為民國 112 年 09 月 20 日至 113 年 6 月 25 日, 共分四階段進行,第一階段進行文獻資料蒐集;第二階段進行社團 成立與課程培訓活動;第三階段進行實際教學;第四階段成果收集 及資料彙整統計。詳細進度表見表 3-1 研究進度表。

 民國112年09月20日~113年06月25日

 説明
 8月~9月
 9月~11月
 11月~01月
 02月~03月
 04月~05月
 05月~06月

 蒐集文獻與資料

 成立跨年投積木社團

 特聘積木業界老師授課

 進行社團授課教學

 課室觀察、成果統整與收集

 撰寫成果報告

表 2-2 研究進度表

#### 參、 目前研究成果:

- 1. 組織跨年段「STEAM」社團,由校長為召集人,研究者為執行教師,目前成員為學校各處主任4名、資訊組長1名、校內自然教師1名及各年級學年主任6名。每月定期開會,目前已完成增能課程4次。如附件二。
- 2. 開發執行各年段 STEAM 教學歷程,如附件三、六。
- 3. 執行後表現優異進行獎勵,如附件四。
- 4. 執行成效回饋成效單,如附件七。

### 肆、 目前完成進度

將STEAM的學習融入在生活當中,搭配的積木課程的探索與發現,設計出與生活互相結合;並能遇見問題解決問題,打造在小學階段的新思維。針對不同年段規劃出不同的課程。如表 4.1 課程開發表。

- 1. 低年級的部分,我們以小小觀察家為主軸,讓孩子先對周遭的事情產生興趣,再加以引導孩子的觀察、推理、分析還有試驗,進而讓小小朋友學習如何做『學習』。搭配著以積木的建構原型學習如何讓積木搭建,到利用顏色、排列的順序融入算數的加減,成就低年級在積木端的另類學習。
- 2. 中年級的部分,利用搭建積木的挑戰方式,建立小孩具有 3D 立體的概念,進而利用立體的概念設計屬於自己生活周遭的物品,同時也利用顏色與外觀的裝飾,創造屬於自己的獨特性,在數學部分,釐清楚單位與數學平分的概念建立關係,讓小朋友在這個階段概念不抽象,輕鬆的學習

3. 高年級的部分,融入學生自我的創意與發想,進行積木設計大賽,不只是考量到外觀、美觀、顏色、協調性等,包含軌道運行的順暢度,真正把STEAM的核心價值,解決實物問題的能力,落實課程理念。提升學生的創造力、創新能力、認知優勢。

表 4.1 課程開發表

課程名稱	年段	科學	科技	工程	藝術	數學
組裝積木- 我的作品	低年級	小小觀察家	建構積木原型	我是『模』法師	分辨顏色與如 何讓積木成形	我的算術課
善用積木的搭建	中年級	挑戰與假設	立體積木建構與工具的善用	模法設計師	屬於我的美	1/2的數學課
我的積木『變、變、變、變]	高年級	創意與發想	設計比賽	厲害的模法師	造型大比拚	軌道溜冰車

#### 伍、 預定完成進度

- 1. 將已制定完成的課程轉化為教案,融入課程實務操作,並分析學生作品及結果。(課程中之教材若不符合時,會隨時修正)
- 2. 親師生展示教學成果,提供全校師生學習。進行資料分析與統整。撰寫成果報告及成效評估。經費核銷。

#### 陸、 討論與建議(含遭遇之困難與解決方法)

- 1. 根據 S T E A M 課程內容融入教學方面,較多的文字論述與研究, 缺乏實際參考案例,在實行上面較為不易。需要不斷地測試、反覆的 執行與練習。
- 2. 設計的課程過程中,有一些邏輯性概念性質的解說與分析,只能局限在高年級學生的部分,中、低年級的孩子針對這樣類似的程式語言較為難理解,需要轉化為實際操作不斷練習,故時間上面就會消耗較多。
- 3. 單一項(單一種)類型的積木,變化性較少,在下次的評估教具裡面,會再增加積木牆的組件變化,可以增加學生多元化與多方面的新思維模式成長。

## 柒、 參考資料(文獻)

- 1. 田耐青(1999)。『由電腦樂高談新世紀的學習:一個科技支援之建 構學習環境實例』。教學科技與媒體,44,24-35。
- 2. Quigley, C.F., &Herro, D. (2016) "Finding the joy in the unknown": Implementation of steam teaching practices in middle school science and math classrooms. Journal of Science Education and Technology, 25(3)410-426 °
- 3. Yakman, G. (2008). STEAM Education: An overview of creating a model of integrative education. In Research on technology, innovation, design and engineering (TIDE) teaching (pp. 335-358). Pupils Attitudes Towards Technology 2008 Annual Proceedings. Netherlands •

## 附件一、磁力、軌道積木圖示、顏色介紹



軌道積木

磁力積木

## 附件二、親師生 STEAM 增能課程



運用軌道積木概念教授孩子基礎與邏輯



軌道積木基礎概念訓練與實作



特聘積木講師(一)講解認識積木相關原理



特聘積木講師(二)從軌道積木認識磁力積木



特聘積木講師(二)組裝磁力積木



特聘積木講師(二)指導磁力軌道積木



特聘積木講師(三)積木基礎概念訓練



特聘積木講師(四)積木基礎概念訓練

## 附件三、分年段學生磁力積木作品



## 分年段學生磁力積木作品



## 分年段學生磁力積木作品



## 附件四、學習成果作品頒獎表揚









高年級優異學生獲獎頒獎

高年級優異學生獲獎頒獎









高年級優異學生獲獎頒獎

中年級優異學生獲獎頒獎









中年級優異學生獲獎頒獎

中年級優異學生獲獎頒獎









中、低年級優異學生獲獎頒獎

低年級優異學生獲獎頒獎

## 附件五、假日親子共學體驗活動





本次課程主軸學習內容

融入 STEAM 課程學習





學生經過指導完成指定作品訓練

親子共同完成協作(一)





親子共同完成協作(二)

親子共同完成協作(三)





學生完成之作品(一)

學生完成之作品(二)

1. 利用平板觀看智高軌道積 木影片並了解磁性原理,訓 練學生基本邏輯與結構組成 的基礎。 E/工程 M/數學





S/科學

T/科技

2. 先將圖示、形狀、顏色等 不同區別的積木分開,才進 行初步簡易組裝



A/藝術 M/數學



3. 老師指導我們,在我們還沒有任何想法跟創意之前,可以依據圖卡上的形狀與物件組成,熟晰之後再進行自我發想與創意。



4. 我們的創意組裝來囉!! 無論是想像中的城堡、開創 出來的賽車道、滾球的力矩 軌道都是我們經過老師教導 學習之後,才有辦法順利完 成的作品,我是不是很棒啊!





1. 首先授課老師利用智高積木 不同圖形、樣式等特性,訓練 孩子積木的基礎概念,進而加 入磁力觀念以融入相關課程。

> S/科學 T/科技



M/數學

E/工程

S/科學 T/科技

2. 經過老師指導將所學習的邏輯與概念,運用在磁力軌道積 木上面的組合,使在軌道上可以行走電動小型車與進行滾球 運動。













S/科學 T/科技



3. 在不斷的訓練與多方練習下,除了可以自我完成老師交付的挑戰任務外,團隊合作完成較為困難與艱鉅的磁力(軌道)積木模型並非難事。

A/藝術

M/數學

#### 低年級融入 STEAM 課程



1. 在低年級學生的課程中,先 從不同的顏色、形狀、以及可 以將積木融入生活中的樣態與 實用情形,能促使孩子更想學 習的誘因。

A/藝術 M/數學

2. 讓學生對積木與磁力的名詞 產生關連性後,進一步開始組 裝、搭建與結構性的結合訓練



S/科學 A/藝術



M/數學 E/工程







3. 經過組裝與進階完成老師現立體感的作

 經過組裝與結構性的訓練, 進階完成老師指定任務,與呈現立體感的作品

S/科學

T/科技

E/工程

4. 依據圖示與老師的指導, 讓學生獨立或合作完成指定作 品,建立學生自信心與成就感



### 附件七、積木課程學習回饋單(老師端)

#### 積木課帶給學校的助益

武武課程外 利用積木課程,讓閉半建立組織建工 能力的練習限能激發潛能

除了學生可以單獨完成外,也能分組進行、透過 会作完成積木創作,不僅作品多之豐富更増かる同 婚問互動與情感交流!

3. 外元的積木課程,可增加數理 7. 外孔时极个6年十年, 1

#### 穑木裸带绘墨校的助益

提供學生更多元的學問方向

- 1. 促進大小肌肉趋勤及手版協調
- 1. 激發學生創进力及空間概念
- 3、提升歷生之間同社交、互動經驗
- 4. 鼓励隆坐然方法解决问题



#### **穑木課帶給學校的助益**

能給学艺立体室間时訓練,小肌肉训練 并同伴至外、团战分年时情意学智...等. 如处井亭多 翻翻透木至中五岁较的用心。



#### **積木課帶給學校的助益**

- 1. 提供學生3元學習的機會
- (1) 强化手眼协调和空間推理能力
- (中) 激發創造力及解決問題能力
- 2.提供學校老師更多的教學資源



#### 積木課帶給學校的助益

横木課提升學校多元教學資源和购色. 趙由靈治的為本讓學生們提高等地力 据升创造力及圆顾合作解决問題的能力 世問習 變得有 趣 正具挑戰 提, 期待且 望於挑戰上獲本課的學生會更髮於積極 無関於他 堅智 活動 及分享 非常有意義 的練程值得所有學生多變。



#### 積木課帶給學校的助益

震减了仰月更有创造力和话餐解决問题的节目为, 也透過,組合的過程,學會尊重不同意見及 圍隊台作精神,互助互愛、讓孩上們貧益良易



#### 積木課帶給學校的助益

- 人積不課品入課程、護學習更多方有趣
- 不激發學生可學習動發 及發致了可與習興風 不增進學了空間概念、培養創活能力。
- 中 透過聲問相至討論 擴展思多層次更培養 同個問可團體合作精神沒相至華重的



#### 看木課帶給學校的助益

到用精卡課,讓孩子可之多方思考訓練孩子 動腦寒養鄉米遇到的問題,提昇孩子可學者 能力及意願,對學校而言发最大好助益。



#### 積木課帶給學校的助益

· 林木铸程可以激发孩子可创造力,提升小朋友可 空間能力。而且,那些定期参加核木小边右動的孩子們, 社交能力的提高甚至超過那些進入社交培训课程的孩子 们,玩渍木可以讓小朋友更喜欢與人多往。另外,在想代规養觀 念程,薛决門题是非常重要的一環,记模木可少幫助小朋 友祖師一些蝌學主律,進言學習分工合作,培養解決問題所 能力。整影而言,接本银轻对孩子再及学校却有很 11.1 大时幫助;學校可以查過種本得發進行全人 10.01 

各方面网络为及语能開發。 謝謝學按用一開設接木邊程

#### **積木課帶給學校的助益**

- 讓學生能夠在積木課中,激發學習與趣,學習.
- ①創造力和想像力好改择
- ②培養問題的解決能力
- ③提升合作和圖隊精神
- 田加強空間威劫和手眼協調



#### **積木課帶給學校的助益**

請未課的時間一到、孩子總是興高至烈的衝 在教室姿興,玩猿木的好魔的好,包括手眼杨 插·認知·專注力·想像力及創造力,它是一個紅 鬼性的優質活動、尤其社會人際互動的培養 老師引達城子同質或異質分組·舒發揮了

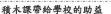
#### 積木課帶給學校的助益

精末對於孩子有一種不可抗的魔力。禮不可以遊給 孩子許多可好趣,例如

小專注力. 從玩的過程中每一次的堆聲和能看到孩子 事注的 眼神、

三.想像力與創造力:拿起積木後便能激起孩子無限的 想像空間。透過堆盤放放發孩子無限的 **剑造力、没有爱恨、秘能完成未来可夢想也** 

/空間感透過動手操作更能考養



對學事不同的幫助並不是面個學生對學科都 麦嫂優隻不同的學習多之化的學習讓學生在不同的活面 安圳認同產生自成認同感信心更如不同階段存不同階 段的建省:很棒的建筑带给去研究學生都有不同



### 積木課程學習回饋單(學生端)







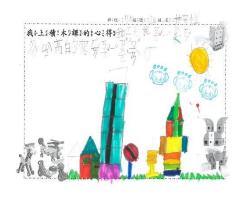


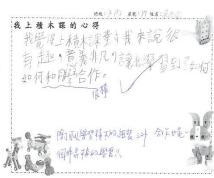




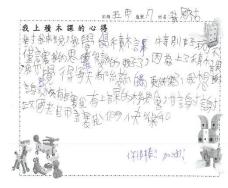




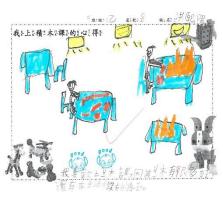














### 積木課程學習回饋單(學生端)

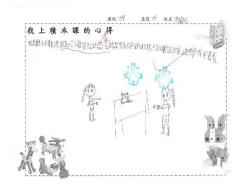












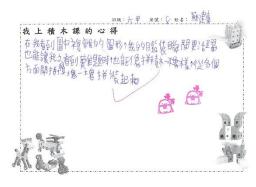


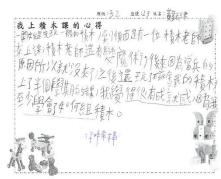


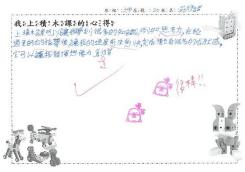














## 積木課程學習回饋單(家長端)

