教育部110年度中小學科學教育計畫專案 執行成果報告 (編號90)















執行單位:台中市立居仁國民中學中華民國 111 年 12 月 31 日 Back To School

教育部110年度中小學科學教育計畫專案 執行成果

計畫編號:90

計畫名稱:「科技島、導科技」---

以「STEAM」素養學習模式協助學生進行科學探究活動

主 持 人:蔡明致

執行單位:台中市立居仁國民中學

壹、計畫目的及內容:

一、研究背景

由於本校每年入學的科學學術性向及科學資優學生逾50人共22件作品(如附錄一),由於人數眾多,再加上九月份新生入學以後,須在短短6個月內培訓這批探究新手,讓他們由開始熟習探究技能,到完成個人或是小組的獨立研究作品,並於隔年的三月份科學展覽競賽中發表,所經歷的期程相當緊湊。由於本校師生對於「獨立研究課程」的教學設計與課程規劃的教學研究需求極高。因此,本校藉由科學教育專案計畫:在2019年的計畫「"概析利" --- 以『概念分析法』協助國中生進行科學探究活動」,在研究成果中發現協助學生在文獻探討中進行概念分析,可以提升學生在探究過程對研究架構的認知與應用,對於發展主題這一階段得以順利產出。但是,對於後續實驗設計及研究方法的改良的階段卻常常遇到瓶頸,約有1/5的專題研究主題無法順利完成。因此,如何延續前一計畫協助學生進行完整的科學探究歷程,並且提供探究小組在「實驗設計及研究方法」的反思回饋機制,強化理論與實作之間的連結,提升學生進行科學探究活動的概念認知層次,進而促進學生對於問題解決、理論設計及理論的應用等各階段的產出質量,是本次的研究目標。

二、文獻探討

楊雅茹(2019)的研究認為STEAM取向教學對作品之設計創意有正面的影響。美國國家科學委員會(NSB)1986發表《本科的科學、數學和工程教育》,提出由科學、科技、工程和數學整合的綱領性建議。美國國家科學基金會(NSF)1996發表了《型塑未來世界》,進行美國大學科學、數學、工程和科技教育的十年回顧,首次使用STEAM一詞。正S=Science(科學)T=Technology(科技)E=Engineering(工程)A=Art(藝術)M=Mathematics(數學),其中"A"不僅是狹隘藝術,而是廣義的美與人文素養的養成(清華教育,2018)。期待學習更完整,並藉由創造、發明更連結人的溫度和關懷。STEAM 5大精神包含:跨領域、動手做、生活應用、解決問題、五感學習。教育部在12年國民基本教育課程綱要總綱的「核心素養」中表示:素養指人在適應現在生活和面對未來挑戰時,所應具備的知識、能力和態度。與STEAM所倡導的學習精神符合。因此,本研究希望藉由學生依循「STEAM」的素養學習模式進行科學探究,以提升理論運用後的產出水準。專題式學習(PBL, Project-based Learning),帶領學生培養STEAM的知識、能力和態度。讓同學透過動手做(make),當個勇於嘗試的 thinker;進而探索每個學習背後的物理、化學、生物、數學等科普概念以及數位自造概念,當個求甚解的 explorer;過程中激發學生的想像與創意!

在 STEAM 教育裡,學生要活用知識和技能來解決生活中的問題,進行專題式學習(Project Based Learning)實踐知行合一的教學策略。在專題中,學生為學習主體,學生需要自己嘗試動手做,解決問題;老師則為引導者,提供跨領域的背景知識,來因應真實世界的複雜問題。專題內容與現代生活息息相關,常是生活中觀察得到的現象或是解決生活中的問題,這樣更能激發學生探究的好奇心。而在學習過程中學生需要全神貫注地用五感學習,用眼去觀察、用耳朵、嘴巴去聽和溝通,用心去思考,更要用手去實

現,才能完成一個科技與美感結合的跨域成果。在專題研究過程中,「實驗研究法」是解決問題最嚴謹的科學方法,「實驗研究法」必須在學理上或邏輯上,必須提出「假設」自變項與依變項之間有因果關係的存在。再經歷「測試假設」的,主要有四個過程(Cobb, 2001;引自 Edelson, 2002):1.由文獻發展出解決問題所需的基礎理論;2.由理論推導衍生問題解決的策略與原則;3.將原則移轉為具體的研究步驟;4.評估假設理論對問題解決的影響程度。經由此四個過程間循環修正的歷程,檢視所依據的理論在問題解決的適用性。許瑛玿等(2012)根據 Metzler 和 Shea, 整理出在近期「認知架構」的發表文獻中,最常被提到的認知功能包括感知、學習、推理、決策、計劃和行動。Cobb(2001)觀察學生在面臨需要進行數學論證的情境時,是否能對本身的看法加以說明、解釋、舉例或澄清,而非直接求助教科書或教師等權威。教學活動進行時,教師和研究人員可以介入學生的活動,這包括提出問題、建議解題策略,或要求學生說明推理歷程。因此,本研究會藉由教師在學生探究活動歷程中,辨識學生的認知作為(分為:感知、學習、推理、決策、計劃和行動)適時地提供「反思及問題解決策略鷹架」的介入模式,提升學生於探究歷程對於基礎理論的應用頻率。

本研究對於學生探究歷程的認知結構分析,將根據葉辰楨等(2010)對教師指導科學展覽的教學研究中,所提到的建立結構性鷹架及動態性鷹架,融入於階段性探究教學模式中。尤其該研究結果顯示,發展「融入後設認知鷹架的三階段教學模式」可逐步引導學生理解科學探究過程,並提升學生的後設認知能力。而由學生的學習表現,顯示結構式鷹架對於探究活動的「計畫」與「監控」有所助益;動態鷹架則扮演促進學習者反思的角色,展現較強的「自我評估」與「自我調節」功能。所以,本研究擬採用「研究架構圖」提供探究認知的「結構式鷹架」。由教師提供「STEAM」的素養學習模式,探究小組於網路共作平台進行互動,完成各階段的探究活動紀錄,再以「階段性評鑑條件小組自評表」提供學生反思的動態鷹架,藉以提升學生在探究過程的後設認知能力。

由於,新版的布魯姆認知目標能提供教師對於學生在「STEAM」素養學習模式的探究認知活動歷程,進行更深入的分析,也是提供教師改進探究教學策略的動態鷹架。例如:新版布魯姆的認知目標分成「知識向度」(knowledge dimension)和「認知歷程向度」(cognitive processdimension)兩大系統(陳豐祥,2009)。就「知識向度」而言,將學生學習的知識分為事實、概念、程序和後設認知四大類,各類知識之間具有內在的關連性和層次性。就「認知歷程」向度而言,基於建構主義學習(constructivist learning)的觀點,為引導學生進行有意義的學習(meaningful learning)新版布魯姆認知目標將認知歷程向度分成六個主類別:記憶、了解、應用、分析、評鑑、創因此,本研究將在學生參與科學探究過程中,著墨於學生在理論認知內容的關聯性對問題解決的推理過程兩者之間,依照新版布魯姆認知層次屬性的雙向細目表(如表3-1),並將「認知歷程向度」結合「認知功能」(感知、學習、推理、決策、計劃和行動)</u>進行相關性分析。藉以呈現實施「設計研究法」對學生在科學探究歷程,概念認知層次的提升情形。

表3-1 結合「認知功能」的新版布魯姆認知層次屬性的雙向細目表

認知歷程向度/ 知識向度	記憶 (感知)	了解 (學習)	應用 (推理)	分析 (決策)	評鑑 (計劃)	創造 (行動)
事實的知識						
概念的知識						
程序的知識						
後設認知的知識						

(作者改編)

因此,針對如何協助學生進行完整的科學探究歷程,結合「STEAM」素養學習模式中,學生要活用知識和技能來解決生活中的問題,進行專題式學習(Project Based Learning)實踐知行合一的教學策略,提供探究小組反思回饋的鷹架機制,應可強化理論與實作之間的連結,提升學生進行科學探究活動的概念認知層次,進而促進學生對於問題解決、理論設計及理論的應用等各階段的產出質量,進而達成本次研究目標。

三、研究目的:

- 1.學生於「STEAM」素養學習模式的探究歷程,三階段的認知架構變化情形
- 2.學生於「STEAM」素養學習模式的探究歷程中,三階段的認知層次屬性變化情形

貳、研究方法及步驟:

- 一、研究對象: <u>以線上課程「科學方法導讀」進行「科學筆記」觀摩及寫作, 以寫作成果評</u>分, 甄選本校自願參加科學展覽社群的七年級學生**30**人。
- 二、課程規準及流程設計:
- (一)課程規準:根據STEAM教育所具備的五個精神,課程規劃規準如下:
- 1.探究主題跨領域: 以解決真實世界生活問題的主題發想為研究動機。由於真實世界的問題,不是單一學科可以解決,所以本研究將採用專題式學習(PBL)模式規劃,藉以培育STEAM跨領域素養和能力。專題式學習以學生最有感的主題出發,有意義的結合相關之專科知識,設計出持續六到八週以上的學習內容和評量規準,最後由學生產出作品參加競賽,競賽成果代表其學習成效。
- 2.能動手做:<u>動手做目的在讓學生具有學習主導權,更有意願投入自己的學習。允許每一個孩子從零到有,做出自己有興趣的探究主題,過程中練習不放棄、嘗試錯誤。</u>
- 3.主題發展需具生活應用性: 探究主題的學習內容和學生待解決的生活問題有關聯,才能激發想探究的好奇心。 STEAM教育不是培養專家, 而要孩子把知識運用在生活, 讓孩子更自由的探索。
- **4.**以科學方法解決問題∶當孩子<mark>解決的是真實世界中的問題</mark>, 他們學習做有意義的決定 , 感覺自己有影響力, 會驅動學習動機。
- **5.**體驗五感學習:看似艱深的數理主題, <u>階段性成果作品及公開展示發表</u>, 均能融合藝術及創意元素, 幫助孩子跨越對科學的抗拒, 而更願意學習。
- (二)探究流程設計:本次探究教學課程設計參考「STEAM」素養學習模式的相關文獻,將主要的步驟流程規劃如圖3-1 所示。在每個步驟的說明中輔以研究的實例作為對照參考,詳述如下:
- **1.**辦理「學生科學營隊活動」,促進學生科學探究社群之成立與探究活動持續進行,社群活動流程如下:

- **(1)小組文獻探討:成立研究小組根據研究問題,廣泛蒐集及**閱讀科展文獻,確認問題的研究方向與研究目標。
- (2)研究架構設計:小組經文獻探討建立具理論基礎的研究架構,進而訂立研究設計原則(研究架構圖繪製原則)與評鑑規準(小組自評表、階段性新版布魯姆雙向細目表分析)。
- (3)仿作與實作:小組於實驗室現場進行仿作、設計的實施與改進研究。
- (4)建立回饋機制:以網路共作平台進行科學寫作(科學筆記的研究紀錄)及小組互動紀錄、第二階段新版布魯姆雙向細目表分析,小組藉由目標導向地蒐集多元的研究資料、參與實驗數據資料詮釋和改良設計與精緻化。
- (5)循環研究歷程:跨領域社會議題文獻分析一實施階段性探究與評鑑一修正研究架構及提出新假設,逐步精緻化探究成果,過程隨時記錄於探究作品說明書。
- (6)精緻化歷程成果:多層次分析實驗資料,彙整研究結果後,提出融合藝術及創意元素的作品展示海報之評鑑規準,對階段性成果作品於校慶、班親會等重要節慶會議,提供學生創新公開展示發表機會,藉由科展研究成果作品說明書,精緻化為科學探究推廣展示海報,詳實說明設計產出與理論衍生的設計原則間之關聯性。

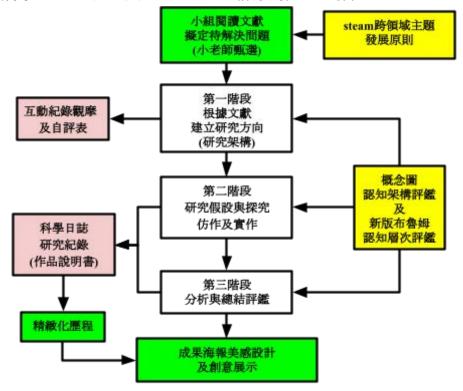


圖3-1 本研究三階段探究流程

2.辦理「先導型」探究課程:

辦理「學生STEAM素養科學營隊活動」,以「符合STEAM素養之探究主題」進行科學探究活動,訓練學生進入探究情境及激發可探究的新問題。實施的課程如表3-2所列:

表3-2、「STEAM素養科學營隊」辦理之科學探究培訓活動目標內容

日期	活動主題	活動內容	活動時數
9月	科學讀書會「STEAM素養」	搜尋符合STEAM素養之探究主題 研究動機及文獻探討蒐集及寫作	10節
10月	探究自然齊步走「研究方法」	研究變因分析 研究假設及研究架構繪圖	15節
11月	差之毫釐「測量與誤差」	實作與測量 變因操控及準確度分析	15節
12月	見微知著「統計與預測」	趨勢線繪圖及文獻分析	15節
1月	科學文學會「科學寫作規準」	討論及歸納 數值統計分析方法 作品說明書寫作規準	10節
3月	科學文藝青年會 「海報創意設計」	統整研究成果 成果海報創意設計	15節
4月	科學同樂會「成果展」	校慶成果展公開解說與交流 台中市科展競賽演練	15節

3.活動成效評估方式:

根據研究目的,本研究採取以質性資料為主,量化資料為輔之研究方法,質性資料包含有學生科學筆記、概念圖分析及階段新版布魯姆雙向細目表分析等研究工具: (1)繪製概念圖:學生在實施科學探究學習活動之前與後,分別進行概念圖繪製。在本研究中為瞭解學生在科學探究學習活動中,進行系統化的概念分析之工具,也是了解學生在探究活動中,三階段的概念學習成效之工具。以階層關係增加率的百分比評量各階段概念認知成長率(如表3-3.概念構圖評量計分法),代表概念認知的成長變化。

表3-3.概念構圖評量計分法

圖層關係	說明	計分
關係	兩個概念聯結成一道命題,有效且有意義的連結關係給予	一分
階層	每一個附屬關係比其上階層更具特殊性,有效的階層給予	五分
交叉聯結	創造力的指標, 有效的交叉聯結給予	十分
舉例	若已標明出其概念間的關係,則每一個特定被舉出的事件或物件例子	一分
分支	每個分支必須與其上階層概念間具有意義且有效的聯結關係可加以同等計分,第二階層以後的分支則給予遞增的加權分數。	同等 計分
關鍵概念和命 題	每個新增的關鍵概念或命題可視同一聯結關係來分別計分	同等 計分

(2)網路共作平台互動寫作分析:以網路共作平台的科學筆記記錄學生在導讀後的互動、提問種類及層次、問題解決策略等對於科學認知的影響層次。紀錄將分三階段以新版布魯姆認知層次屬性的雙向細目表(如表3-1),進行相關性分析。藉以呈現實施「說研究法」對學生在科學探究歷程,概念認知層次的提升情形。

參、目前研究成果:

- 一、<u>社群成員甄選模式</u>:以"2022 居仁科學專題研究社群"暑期「資格積分賽」作業進度(0801~0827)完成「專題研究科學筆記」作業方式說明及學生科學閱讀寫作報告提交。如附錄1.。
- 二、確認STEAM素養學習模式主題:如附錄2.。第一階段專題研究進度到10/8為止,10/18起午休進入實驗室,帶實驗器材及"科學筆記",自備手機、平板、筆電查資料及記錄。設計驗證假設的實驗設計寫在科學筆記,內容必須包含:
- 1.名詞解釋(含文獻探討)
- 2.研究架構圖(變因分析)
- 3.實驗步驟(包含設計操縱變因控制變因應變變因)畫設計圖及實際組合圖照相。
- 4.實驗結果先設計表格(欄位(橫坐標)---操作變因, 列位(縱座標)---應變變因)
- 三、科學筆記研究紀錄:如附錄3.。包含:新聞期刊報導、文獻探討、探究心情日記、靈感、心得、設計圖、實驗變因分析、實驗記錄、統計圖表、趨勢變化原理解釋、變因的操作與應用,其他靈感與設計、推廣講稿、自問自答、專家評審、師生及生生答詢紀錄。
- 四、<mark>學習成效問卷</mark>:如附錄**4.**。條列出階段性概念學習成效---操作變因與應變變因之因果關係的假設與驗證,方便進行<mark>階段性修正</mark>。
- 附件7. 國中學生科學學習動機問卷(後測) https://forms.gle/iZkAuRZqm8YphDm6A
- 附件8. 國中生探究能力問卷(後測) https://forms.gle/BSoNR4EvNPKKSk3A9
- 附件9. 科學展覽社群學習成效問卷表單 https://forms.gle/BZJs7C6f5a4B8kEQ6
- 1.學習歷程困難度排序:

實驗過程器材的準備>根據假設分析操作變因>根據假設分析應變變因>實驗過程變因的操作>主題相關原理的文獻資料蒐集



2.問題解決遭遇困難排序:

發想主題的應用方向>實驗結果變因的變化趨勢分析>實驗結論的歸納>主題的 待解決問題分析>實驗結論的應用推廣

依照「布魯姆認知層次」分類,探究過程階段認知層次屬屬性(問卷人數18人):

探究過程	困難	層次屬性	
發想主題的應用方向	12	評鑑(計劃)	
實驗結果變因的變化原理分析	9	分析(決策)	
主題的待解決問題分析	8	分析(決策)	
實驗結果變因的變化趨勢分析	8	分析(決策)	
實驗過程變因的控制	7	應用(推理)	
實驗過程變因的操作	6	應用(推理)	
根據假設分析操作變因	4	了解(學習)	
實驗結論的歸納	4	了解(學習)	
主題相關原理的文獻資料蒐集	3	應用(推理)	教學、鷹架
根據主題提出假設	3	應用(推理)	教學、鷹架
根據假設分析應變變因	3	了解(學習)	
實驗過程器材的準備	3	了解(學習)	

3.概念構圖評量計分:

在進行「圖層關係計分」時,會因為概念圖的階層屬性定位而限制評分的規準項目的數量。例如:研究架構是以「研究假設」為概念表徵的對象,而「研究假設」主要包含「操作變因」與「應變變因」兩個階層,若以概念圖表徵研究架構,則「關係」包含「交叉」是最主要表徵及評分項目。其餘評分項目在研究架構中不易出現。

主題	期初概念	期中概念	概念移轉	台中市名次	全國名次
蒸來電	8	8	0	2	
畫龍點金	10	10	0	3	
少一色蠟筆	4	11	7	2	3
九個太陽	14	14	0	3	
漚浮泡影	11	10	-1	2	探究精神
生態瓶	5	8	3	3	
睫毛遮雨棚	6	3	-3	0	
熱鍋螞蟻	5	7	2	0	
保冷袋	5	7	2	3	
導電印刷	4	3	-1	佳作	
藻生罐子	9	10	1	1	佳作
酸鹼蠟筆	3	3	0	3	
氣蓋山河	6	14	8	2	團隊合作

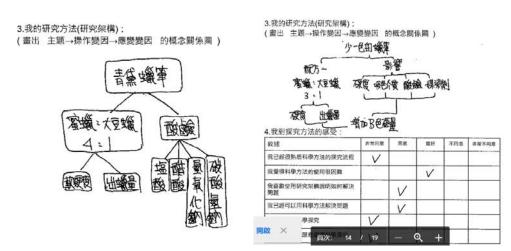


圖3-4-3.研究架構前後測比較

4.探究流程感受問卷:

除「探究困難度」均未大於中間值之外,其餘都表達正向感受。顯示本教學模組的 鷹架策略屬於適合國中生進行的探究教學模組。

→ 85									
主題	熟悉探究流程	探究困難度	喜歡研究架構	會解決問題	喜歡探究	繼續探究	總分	台中市名次	全國名次
蒸來電	5	3	4	4	5	5	26	2	
畫龍點金	5	1	5	5	5	5	26	3	
少一色蠟筆	5	3	4	4	5	5	26	2	3
九個太陽	5	1	5	5	5	5	26	3	
漚浮泡影	5	2	3	5	5	5	25	2	探究精神
生態瓶	4	2	5	4	5	5	25	3	
睫毛遮雨棚	5	1	4	4	5	5	24	0	
熱鍋螞蟻	4	3	4	4	4	5	24	0	
保冷袋	4	2	4	4	5	4	23	3	
導電印刷	4	2	5	4	4	4	23	佳作	
藻生罐子	4	2	4	4	4	4	22	1	佳作
酸鹼蠟筆	4	3	4	3	4	4	22	3	
氣蓋山河	4	2	4	4	3	3	20	2	團隊合作
平均值	4.5	2.1	4.2	4.2	4.5	4.5			

五、<u>階段性成果作品精緻化海報設計及公開展示解說發表</u>:如附錄5.。科學筆記 →作品說明書→展示看板海報→展示簡報及成果解說影片→成果簡介海報。 六、<u>本校台中市科展得獎作品展</u>:如附錄6.。完成專題研究學生31人送展15件作品。入園13件。榮獲台中市團體獎第一名。

肆、完成進度:

表4-1 研究進度甘梯圖

科展社群教學活動	8	9	10	11	12	110	2	3	4	5	6	7月
(针成化针头字/位到 	月	月	月	月	月	年/ 1 月	_ 月	月	月	月	月	'/'
社群活動開始成立研究小組 (閱讀文獻及確認STEAM素養學習模式主題)	1	3										
確認理論基礎之研究設計原則(研究架構圖)與評 鑑條件(小組自評表)	2	4										
第一階段新版布 魯姆雙向細目表分析		5	8									
實務現場進行實施與研究 (科學筆記研究紀錄)		6	9	12	16							
建立回饋機制 (網路共作平台互動紀錄)		7	10	13	17							
第二階段新版布 魯姆雙向細目表分析				14	18	21						
科教專案期中報告					19	22						
多層次分析資料後彙整研究結果 (作品說明書寫作)			11	15	20	23	26					
詳實說明研究產出與理論的衍生應用(校慶研究 成果發表海報設計展)						24	27	30	33			
第三階段新版布 魯姆雙向細目表分析						25	28	31	34			
科學展覽競賽(公開解說與交流)							29	32	35	36	38	
科教專案期末報告										37	39	40
進度百分比	5%	18%	28%	38%	50%	63%	73 %	80 %	88 %	93 %	98 %	100%

伍、討論與建議(含遭遇之困難與解決方法)

- 1.學生專題研究數量龐大→解決方案:雙指導老師制,將個人作品以線上作品發表及發表解說影片提供學生間典範觀摩。
- 2.引導及面談時間不足→解決方案:午休開放實驗室,科學筆記提示法,線上作品發表及觀摩。以「線上進度確認表」並提供作品連結,讓各組進度集內容得以相互觀摩及提醒。藉由學生典範的引導補強教師引導與面談不足的問題。

					10										
28	序號	姓名	9/9	9/16		9/23	9/30	10/7	10/14	10/21	12/23	12/30	1/6	1/13	1/20
2		進度	專題	說明書	指導老老師	名詞解釋	研究架構	研究目的	投卷	實验	報名	實驗	實現的	報告	段电
3	1	廖勗守	泡泡船	廖勗守	李敏瑜老師			~	E9 '88	Y					E9 -88
4	2	曾宣尹	咖啡椰電布	盤實尹	吳智偉組長	~		V	段卷	K	\vee				段書
5	3	郭蓬琛	咖啡導電布					V		Y	\sim				
6	4	曾宣瑾	魚菜共生	曾宣瑾	潘錦卿老師			V	段老	V	\sim				段图
7	5	曾宣珪	魚菜共生		潘錦卿老師		~	V	設宅	K	V				报老
8	6	林承緯	魚菜共生		潘錦卿老師	~				V					
9	7	王敬文	師列太陽	王敬文	李敏瑜老師	V	V	V	报老	K	V				脱毛
10	8	楊筑亘	水晶質質	揚筑亘	吳智偉組長				段率	V	~				接機
11	9	朱麗蓉	水晶寶寶		9					V	~				1
12	10	黃長承	保冷袋	黃長承	李敏瑜老師			~	10.4t	\ \					段老
13	11	詹姆溱	重金属指示劑	詹齊湊	李敏瑜老師				接着	V	不参賽				接着
14	12	林尚毅	藻生罐子	林尚毅	海绵卿老師				秘书	V	~				报者
15	13	宋梓誠	腐生罐子		潘錦卿老師				FQ 81						段者
16	14	李維珊	睫毛遮雨棚	李維珊	李敏瑜老師		~	~	段卷	~	~				段电
17	15	林宏洲	5王9和	林宏洲	曾素真老師				F0 (%)						10 m
	40	44 000 47		44 00 47	the state of the same of the	man .		_		-					

柒、參考資料

STEAM新素養, 親子天下雜誌。202100316節錄自:

https://topic.parenting.com.tw/issue/2017/steamtoys100/knowsteam.html

下世代教育——STEAM 新素養, 清華教育95期。202100316節錄自:

http://cfte.site.nthu.edu.tw/var/file/275/1275/img/342630536.pdf

賓靜蓀(2017)5大精神, 培養STEAM新素養, 親子天下。202100316節錄自:

https://flipedu.parenting.com.tw/article/3393

楊雅茹(2019)STEAM取向教學對工程設計學習成效影響之研究,臺灣師範大學科技應用與人力資源發展學系學位論文。202100316節錄自:

https://www.airitilibrary.com/Publication/alDetailedMesh1?DocID=U0021-G060471003H

紀雪雲(2012)實驗研究法, 開南大學數位學習網。202100316節錄自:

http://elearning.knu.edu.tw/

陳豐祥(2009)新修訂布魯姆認知領域目標的理論內涵及其在歷史教學上的應用,歷史教育第 15 期。20200320節錄自:

http://www.his.ntnu.edu.tw/files/publish/726 57d30fc3.pdf

葉辰楨、王國華、蔡明致(2010)後設認知鷹架策略融入科學探究教學之探討, 科學教育研究與發展季刊, 第五十八期, 1-32 頁。20200320節錄自:

http://utaipeir.lib.utaipei.edu.tw/dspace/retrieve/1276/st5801.pdf

許瑛玿、莊福泰、林祖強(2012)解析設計研究法,教育科學研究期刊。57(1), 1-27。20200320節錄自:

 $http://rportal.lib.ntnu.edu.tw/bitstream/20.500.12235/11700/1/ntnulib_ja_L0807_5701_001.pdf$

附錄1.科學寫作說明及社群甄選活動

■ 2022 居仁科學專題研究社群 "科學探究"與"實驗研究法"

訊息串

課堂作業

成員

成績



蔡明致

2021年7月28日 (上次編輯時間: 2021年8月26日)

"2022居仁科學專題研究社群"暑期「資格積分賽」作業進度(0801~0827):

「國中生探究能力問卷」「國中學生科學學習動機問卷」「專題研究科學筆記」作業方式說明及報告提交 ^^^ 社群基本資料作業:

完成「2022 科學專題研究社群」線上課程報名表,https://forms.gle/NhhLvkMWrAPaNPGT6

「國中生探究能力問卷 https://forms.gle/fYzPSVibZv4hc2or8

「國中學生科學學習動機問卷」 https://forms.gle/S7jN5h97iFPFk7U9A

「專題研究科學筆記」電子檔「發佈到網路」練習: https://forms.gle/NXKZ8qgon8YwnJ2q7

觀摩同學的「專題研究科學筆記」電子檔「發佈到網路」練習進度:

https://docs.google.com/spreadsheets/d/e/2PACX-

 ${\tt 1vRHxyjOvam3ZegDy_Kwes5EU42_D2F0OHkN3LxEovmC7RBsNuGkDZ9zCuiga9Lub_xIEVVJYunUHM5P/pubhtml?} \\ qid=2033959718\&sinqle=true$

桑老咨料·

"2022居仁科學專題研究社群"活動說明及「資格積分賽」Q&A https://qrgo.page.link/Jy2ep

記得超前部署,繼續完成後續「專題研究」進度: https://grgo.page.link/6Mm2n

全國中小學科學展覽會歷屆優勝作品專輯 https://twsf.ntsec.gov.tw/Article.aspx?a=41&lang=1

相關「關鍵字」查詢,請至專屬科展作品資源網站「科展群傑廳」搜尋網計: https://www.ntsec.edu.tw/Science.aspx?cat=21&a=6821。

附址: https://www.ntsec.edu.tw/Science.aspx?cat=21&a=6821。

「科展實作指導影片」https://www.ntsec.gov.tw/user/Article.aspx?a=3759 探究與實作教學示例影片 https://www.ntsec.gov.tw/user/Article.aspx?a=3760 「點實成今」-- 中小學科展一甲子特展紀實 https://reurl.cc/0001gg

?

__ 2022 居仁科學專題研究社群

"科學探究"與"實驗研究法"

訊息串

課堂作業

成昌

成结

(0)





暑期第一週 三件「觀察及蒐集文獻資料以尋找研究主題」表單作業 及作業說明:

由最近五年的國中國小全國科展得獎作品開始,

1.尋找三篇可以嘗試自己開始觀察且自己感覺作者很有創意!對於幫助人類解決現今社會及自然界所遭遇到的困擾很有貢獻,是可以小兵立大功的好作品的!將這些相同研究領域方向且是你喜歡的科展得獎作品,複製網址在表單上!

2.每一篇科展得獎作品,再尋找二篇與這篇科展得獎作品,原理(作品封面上的"關鍵詞")相關的科學應用"新聞"、網路"雜誌報導"、或是網路"論文報導"……,複製網址在表單上!

3.並說明你要如何提昇前一代作者的效用,或是簡化流程,或是應用到其他相關的事物上。可以更"簡便的"造福人群! 4.提出研究問題:列出自己想從事研究的生活問題及未來發展的方向,以因果關係條列。

例如:冰清玉潔一以"結冰法"提升海淡化系統效能之研究

5.最後,還要剪貼這九篇資料的重點及記錄自己的心得在"科學筆記本"上(自行準備),並且拍照記錄,電子檔照片貼上學生網路應碟中,新增一個"google文件",標題列為"科學筆記本",依照"google文件"操作說明影片,將"google文件"曲"檔案"找到最後面的"發佈到網路"按鈕,將"google文件"轉成"網頁"格式,複製"發佈到網路"後網頁所產生的網址,並貼在本表單後提交,以便和老師進行討論。

參考網站

科展群傑廳-臺灣網路科教館 https://www.ntsec.edu.tw/Article.aspx?a=2

全國中小學科學展覽會 > 歷屆優勝作品 https://twsf.ntsec.gov.tw/Article.aspx?a=41&lang=1

科學筆記與科學紀錄說明:

https://youtu.be/plLyFzRq_38

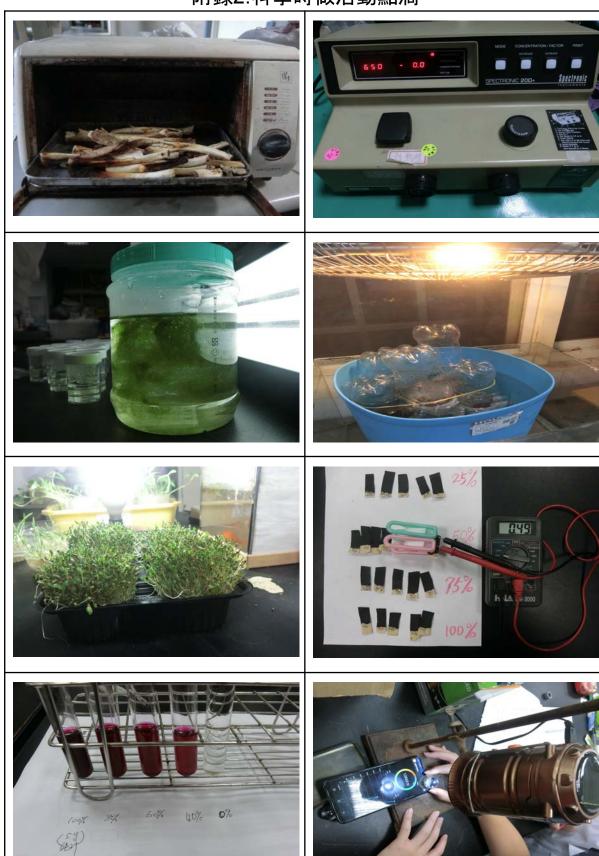
"google文件"編輯技巧:

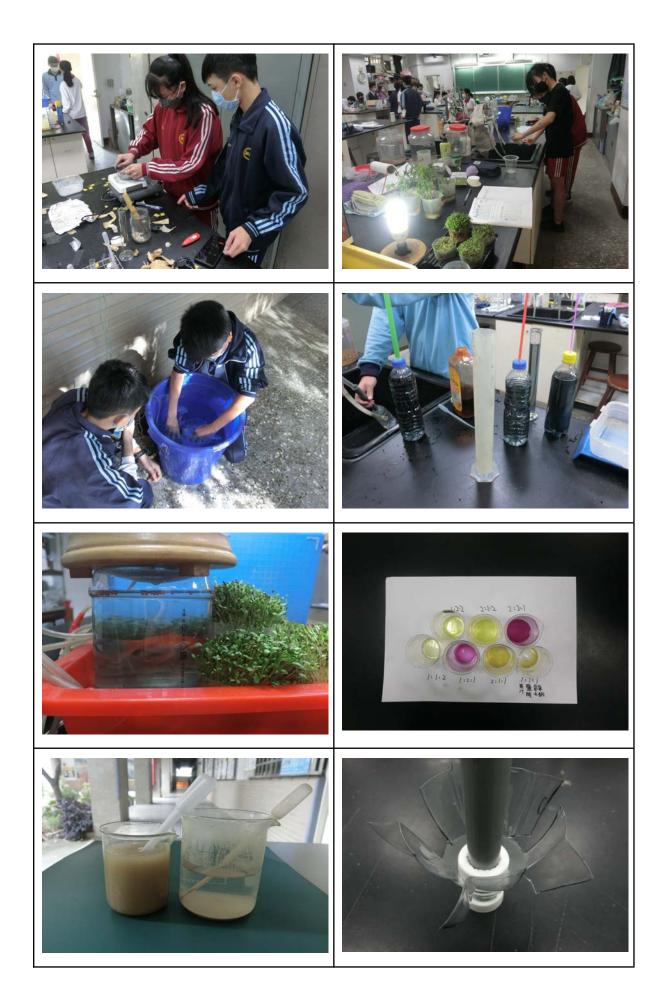
https://www.youtube.com/watch?v=HNeW1io007M https://www.youtube.com/watch?v=IIsN4PvbMFo

將 "google文件" "發佈到網路" (Publish to the web)的方法:

2

附錄2.科學時做活動點滴





附錄3.確認確認STEAM素養學習模式主題

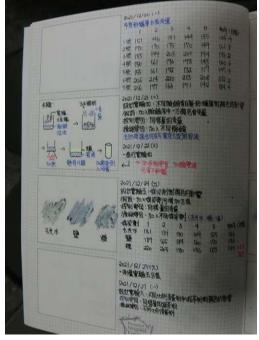
战的班級	我的姓名	科學筆記	完成確認	可能方向	研究主軸-題目晃點	可能方向	可能操作變因	可能應要要因
23	張裏を	https://docs.google.c		開始大量延集相關的「科察得獎作品」達成文章開講,提 出國中生可協助的「 華州條聯聯」經驗極質治證技術議程 的「可研究的問題」	指紋屋視-應用待加強			
15	李维珊	https://docs.google.c	•	開始大量延興相關的「科展用集作品」當成文獻閱讀。是 出版中主可提助的 光新報發電底是開明課 歷的「可研究的 問題」	海藻酸鈉與氰化鈣成擬-應用性中	生物通透膜 生物觀體 再益物質長效權放技術	交聯南藏度 工序	孔徑大小 有審物質環度 溶解度
10	林岗般	https://docs.google.c		重新田「檔案」/「發佈到網路」				
3	普查尹	https://docs.google.co		製地大量現実相限的「科研傳送作品」當成文章開講,提 出國中主可採助的 <mark>開始關時機構</mark> 理的「可研究的問題」	羽球環球機-應用待加強	羽转游列器(見圖二)	羽球優數 羽球新舊程度 風力大小 風口位置 對流設計	整齊羽球個數之高分比(%)
3	智重連	https://docs.google.c	◙	開始大量延集相關的「科展用美作品」當成文獻閱讀,提 出國中主挑歌藝為云 海塊資冰珠的課題 的「可研究的問題」	藍染颜色的分析及冰雹成因-應用 待加強	天然染劑的選擇與保色性(抗氧化力)評比或 藍染颜色變化資和單達置 或天然保色期添加 探討冰雹原理自製液體球形 冰雹塘加降溫表面接觸面積	染劑種類 濃度 保色剛種類 溫度、容器疏水性。 溶液濃度	彩度 飽和度冰晶形狀・降温速率
3	質宜項	https://docs.google.c		開始大臺灣集相關的「科展得集作品」當成文劃開讀,提 出雲中生可協助的 <i>被釋新的閱讀 頁 會也聽憶與舊舊韓位指 明</i> 離題的「可研究的問題」	液濁成像應用 車位機器辨識相關	液薄種類、親水性、介面活性間 路線規劃 及 機器終期相關	反射面鏡種類 液潤種類 液凋大小	城像大小及形狀
14	莊子推	https://docs.google.c		開始大量延集相關的「科展傳集作品」當成文獻閱讀,提 出國中主可經知的 <mark>透鏡折解接到方式對太陽能發電</mark> 潔歷的 「可研究的問題」	太陽能的排列方式改變-應用待加 強	聚光與散光裝置 不同的來角 太穩能板排列為巴克洛球的樣子 (見圖一)	面鏡種類	光能轉换多少電子伏特能量(要 底應器)
3	原語守	https://docs.google.c		重新由「檔案」/「發佈到網路」	捕蝇草-應用待加強			
5	林忠州	https://docs.google.c		開始大量是集相關的「科展得奖作品」當成文獻閱讀,提 出國中生可採购的油 <mark>酶釋治蘇树發化的應用議題</mark> 「可研究 的問題」				
8	金香油	https://docs.google.c		解始大量是集性關的「科學得奖作品」當成文獻閱讀·提 出國中主可協助的傳導 <mark>推議鄉去除匿會繼續題</mark> 「可研究的 開題」	清潔剛或其他海害物質對浮萍等 的生長影響-應用性高	環境保護 水質維護	清潔劑成分 金聖維子種頭	藻頭種頭 藻頭密度 水質變化

	TRUE	製始大量有集相關的「私展得獎作品」當成文獻 開讀,提出國中生可協助的 兩線歷球報 調題的 「可研究的問題」	羽拉棒球棒 厚用油加油	羽城祇列器(長軍二)	羽球條數 羽球新舊程度 風力大小 風口位置 製油設計	整百羽衫便教之百分比(%)	
	https://twsf.ntsec.gov.tw/activity/ race-1/38/pdf/38m/090.pdf	捕食奴蝎	爾根總統結議惡性種瘤切除後,曾由德國取得 此草的萃取物,以對抗(預防)應症的蔓延	目撃者襲響 食品植物介紹	松觀世界 捕撈草	台灣花卉食用團艦:食品植物-捕蝇草	我想研究改變何種雙 捕蟲效率達到最高
-	FALSE	重新由「權累」/「發佈到網路」	捕蝇草-應用等加強				
	https://twsf.nlsec.gov.tw/activity/ race-1/58/pdf/NPHSF2019- 082(01.pdf	不會使越聯汙倫環境	若可以使製作方法穩便化。就可以大量生產。 取代型學改會。	https://agooday.com/archives/70868	https://www.thenewslens.com/article/100232	https://www.youtube.com/watch? v=mtqPx6hv4o/	染料大對抗 探討環保染料和化等 響
		他們會把最末的審盡吃得購光,所以可以把她用 在生物防治法上。	可以利用牠的觸角來改善盲人的生活。	https://kknews.cc/zh- twinature/epxrayn.html	kknews.cc/zh-tw/n/n2g3nn3.html	zhtw eferrit.com/虎甲森,六條額上 最快的錯誤/	「虎甲」虎威八星 動方式之研究
2	TRUE	開始大量蒐集相關的「科展傳集作品」當成文獻 閱讀,開始根據你提出可協助的水庫或薄洪池區 鄉母收溫至蘇體及資料概刻少水蒸發的「可研究 的問題」					
nt L C Y	TRUE	製施大量蒐集相關的「科展得美作品」當成文獻 製護,提出國中生可協助的海島桿油廳材會化的 應用編題「可研究的問題」					
-	完成確認	可能方向	研究主軸-題目完點	可能方向	可能操作變因	可能應變變因	





附錄4.科學筆記研究紀錄





→ ■ ■ ■ □ □ □ □ ▼ □ ▼ □ ▼ □ ▼

1 = 11 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 46 | 11

2 1 7 7 11 12 13 14 15 16 17 18 19 110 111 12 113 114 115 146 11

(WINN INT) 各位評審老領大家好,我的研究主題是「少一色的類單」- 自製植物色素類單的改良,接下來 就正式進入我的報告。

一、研究動機 15秒 日本某公司了積色的蔬果繼華。唯獨沒有藍色。我們家是藍染工坊。我想要用藍染的原料—青 黛來嘗試你藍色繼華!

二、研究日时 10分 第一步我先測試出表接近市實際蓋的硬度與出哪量,再以這個比例加入不同吸色介質、介面活 性間、維液劑、酸酸度和硬原劑、斯隆來捷到顯色度、顏色遞環性

第二部分,利用智高領本組成的測量機具來測量出繼量,圖中的黃色區域是用來固定繼筆,也 會利用橡皮筋的彈力將其下壓,達到不斷出觸的效果。可從圖4-1-2可以看到,當觸油體領比 為4:1時,出蠟量表現最接近市售品。

養驗二、不同級色介質自製壽黨初繼離RGB的影響 70秒 冒先我要先來介紹RGB,當RGB三音論為255時,顏色是白色;當RGB三音皆為0時,顏色是 是色;當RGB三套數值相同時,顏色是灰色;當為為0 6和B為255時,顏色是水色,也就是 情緒的整;當和63萬~ B為255時,顏色是整色,就是我們養驗是核想要達到的目標,由此 可知,當R- G數信和的把等信起大,超接近藍色。 數值差的定義是線移值兩去RC值後,將此數字加上B值兩去G值的數字,從區中可以發現,數值 差最大者為為發生形狀於的寶麗驅藥,我們想到可能是廣運新的比例太少。使RGB差别不大 ,也發現五米對的或其他多聲調可能也能便擔落性色素的成色效果為任。

實驗三、不同驗鹼度對自製粉鐵筆RGB的影響 20秒 加入弱戰會變案色,加入醋社變綠色。我們推加加入酸鹼可能使再機物部分結構發生變化,使 光學性質改變,也發現酸鹼不能增加藍色的轉變度,

音號四、探測制封白製粉鐵鹽RGB的影響 30秒 這個實驗有所個判斷結果,從每中可以發現贈的日成分最高、該數值差別是去光水較佳。我們 推測消蘇鎮與朝賴的互變結構,讓擔分子形成巨型結構,增加光學反射,促進顯色、也發現標 可以增加陷重並使審寫流轉,但不能增加數值重。

實驗五、不同比例綠茶粉及青黛粉對RGB的影響 10秒

此實驗青黛粉:綠茶粉的體積7:1以上具有最佳的B與G值。但無法增加數值差。

實驗六、五倍吸色介質對RGB的影響 10秒

此實驗發現五倍玉米澱粉可以增加B成分,但一樣無法增加數值差。

實驗七、加入保險稅及強鹼對RGB的影響 我們可以他国中看到,加入保險稅和強鹼能增加數值差,可高達105,我們推測是因為加入保 線粉經過温原作用,成為較白、在空氣中進行氧化,再生成較益,附著於鄉上,呈現藍色。

同學好, 台中市科展複試口試準備方向:

(1)準備5分鐘報告

(2)以下為複試的大致QA準備方向 , 精設計問題(question)並自行 回答(answer):

一 理論部分

(1)RGB是甚麽?

光的三原色,分别是紅綠藍,三者的最高值為255,當RGB都是255時

,顏色會是白色,當三者皆為()時,顏色會是黑色。 (2)諸說明藍色有哪幾種?你實驗中採用的定義是什麼?

藍色的種類有很多,當RGB的R完全去除,將G、B調製最高值255,顏 色就會是水色,而我們所謂的藍色則是將R、G完全去除,將B值調至 255。我在實驗中是採取降低R及G值,因為當RGB三者數據極為相近

時,顏色會接近灰色。 (3)蠟筆的基本組成是?

主要是蠟,有些是以白堊(さヽ)或木炭製成。

(4)硬度的定義是?在本實驗的定義是以錐子陷入蠟的深度為標準。

(5)<mark>藍色系列的RGB變化?越接近所謂的「藍色」B和R、G的值就相差</mark>越大,例如藍色的B值與R值相差225,與G值也相差225。

(6)在研究動機中提到"每個樣品至少含有一種重金屬。包括鉛、

鋇、錦、砷、硒、鎬和鉻等,有的甚至嚴重超標。"請問重金屬在蠟 筆中扮演的角色是什麽?

蠟筆製程中須添加顏料,才能讓產品色彩繽紛,這些顏料是靠添加 遇量的含重金屬助劑所製成。

二管赊贷針部分

(1)如何進行RGB測量? 方法與儀器與控制?

因為國中的設備儀器並不那麼完善,我們是以下載手機色碼軟體

Color Meter來測量其RGB·並盡可能空至同樣高度(約20公分)及環 境亮度。

(2)天然藍色的來源如何取得?

我們是用台灣傳統藍染的原料--青黨來製作實驗

(3)你怎麼確定你做出來的藍色是準確的?

我們會測量其RGB,來比對市售粉蠟筆的RGB

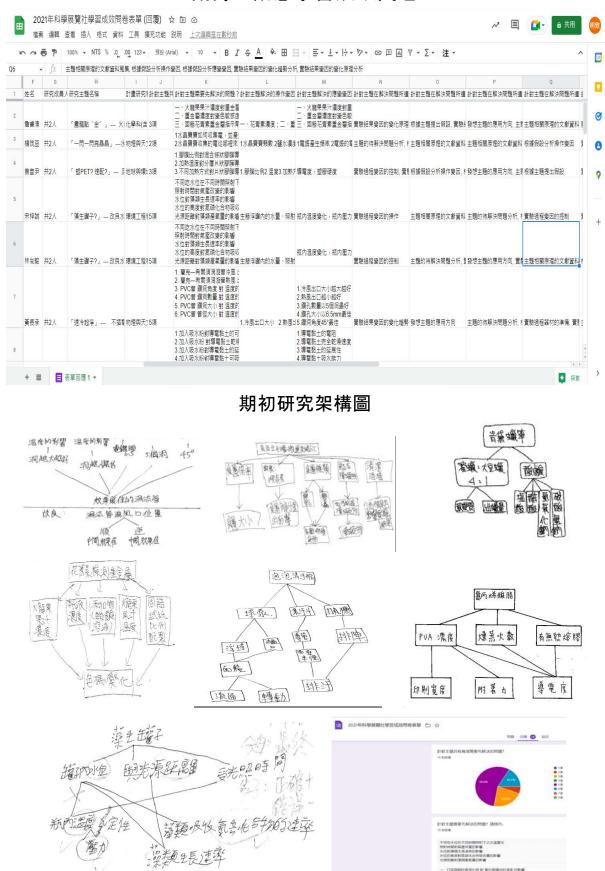
(4)如何控制金额色時用力的程度,以確保上色的條件是一致的?? (5)為何要用緣茶粉加入青黛粉加以改良?

我們原先是希望將緣茶粉加入青黛粉來降低其R值。但成效並不佳。

三 實驗操作部分

(1)如何使水與油互溶?

附錄5.概念學習成效問卷



附錄5.階段性成果作品及公開展示發表



恭喜各位選手

您的論文終於誕生了!

3/16是它們的生日(全部送交教務處完成報名)

01少一色的蠟120洪瓏禎

https://drive.google.com/file/d/1ui3opETZrCvzzqvJn8MVjOfp1cDU4BIZ/view?usp=sharing 02混沌乾坤220陳聖淳211謝於樵112李銘展

https://drive.google.com/file/d/1aTXXTFAEniZoFq43hG7pDcirJUpwrP5p/view?usp=sharing 03氣蓋山河111蔣睿恩111湯家鈞119梁喬媛

https://drive.google.com/file/d/1dyfxwHB0gXyw3B15shUiEHe43yYH6haB/view?usp=sharing 04陣列太陽116葉敦仁107王敬文

https://drive.google.com/file/d/1mOHImhOMp12lrctXGtr2Q70vWLfmDSWZ/view?usp=sharing 05塑PET103曾宣尹、郭鑫璨

https://drive.google.com/file/d/1qYX2sDe09ekAYxzQyAat_a0R49fv8N9G/view?usp=sharing 06速冷起淨108黃長承、吳沁容、林孟葳

https://drive.google.com/file/d/1FA0tUe2a5LhyKbYdQqanQjG4bqYoxK6v/view?usp=sharing 07藻生罐子110林尚毅110宋梓誠

https://drive.google.com/file/d/1W-m00Emy1THoNCaFNl2CA089VTD7FRNw/view?usp=sharing 08淨化生態瓶103曾宣瑾曾宣璉101林承緯

https://drive.google.com/file/d/1UgFtL7ewlAn5Lda64T3bGTOcc_x-0CrF/view?usp=sharing 09漚浮泡影107廖勗守115 柯河企

https://drive.google.com/file/d/1_-TsI-mV1030-fCMW-OLNWm6d6982EuU/view?usp=sharing 10熱鍋上的螞蟻117林宏洲205林楚榛

https://drive.google.com/file/d/1TOYYebdd4rv0jNVx1kJUqCSIXnfRTSWs/view?usp=sharing 11蒸來電123張嘉恩101陳韻安

https://drive.google.com/file/d/1sQLL0rkHOkcEv5FmABezNz9dAiyQnrq2/view?usp=sharing 12導電印刷術112王文達林紫葳

https://drive.google.com/file/d/195MKoC6ZndlVgTRgx4iHgkwpTwMMMDnP/view?usp=sharing 13畫龍點金122王棱卉

https://drive.google.com/file/d/1v7gp7JLQkUhBJvABagBKl5Ra2iH2G6X5/view?usp=sharing 14睫毛遮雨棚115李維珊李柏萱

https://drive.google.com/file/d/1lvmdlfNlGlegS_oQjUZW1JVd9-B3UQPx/view?usp=sharing 15紅紅火火118林書好

https://drive.google.com/file/d/1baGZnaxS6swGrXBMD1Awuc_P4hsPg1a2/view?usp=sharing 請校對名單及科別

附錄6.本校台中市科展得獎作品成果展









附件7、2021年科學展覽社期末學習成效問卷表單 進行「獨立研究」的同學根據初步成果,請評估自己的學習進度。

	發想主 題的應 用方向	主題相關原理的文獻資料蒐集	主題的 待解決 問題分 析	根據主 題提出 假設	根據假 設分析 操作變 因	根據假 設分析 應變變 因	實驗過 程器材 的準備	實驗過 程變因 的控制	實驗過 程變因 的操作	實驗結 果變因 的變化 趨勢分 析	實驗結果變因的變化原理分析	實驗結論的歸納	實驗結論的應用推廣
非常困難													
困難													
普通													
容易													
非常容易													

附件8、科展社研究成果期中測驗

2.我的研究目的(假設):		-				
三 米且如此	翻對	主部百	自水水量	量的智	少德(1)	
全百万 1 P 1 I I I I I I I I I I I I I I I I I	10 300	5 10				
對角度 …			9	人優	沒健性直付和 問題 武大	2 过刻
3.我的研究方法(研究架構):				400		
(畫出 主題→操作變因→應動	壁變因 的	勺概念關1	係圖)	5.何载:	是薩亞大	ν.,
tin a	-					
	角度					
OTEGQ QUA	9(9) (390	64 (3)	9		
	/					
6建4年	Etha					
4.我對探究方法的感受:	年刊的					
紋述	非常同意	同意	透好	不同意	非常不同意	
我已經很熟悉科學方法的探究流程	V					
我覺得科學方法的使用很困難					/	
我喜歡使用研究架構說明如何解決問題		/				
我已經可以用科學方法解決問題						
我喜歡參與科學探究	1					
	_					
以後有機會我願意繼續科學探究 說的研究主題名稱: 「速冷走之等」 不 十百						
的研究主題名稱: 「速汽走」等,一不打					た 4 ≧ 隆	
的研究主題名稱: 「速汽走已等」— 不打 的研究目的(假設): 、汽風出口大小、」	然風 組		3.8	變到	たよそ、意覧	三同节
党的研究主題名稱:	然風 組		3.8	變到	たよそ、意覧	30
的研究主題名稱: 「速汽起等」- 不扫的研究目的(假設): 、汽風出口大小 2.禁	然風 組		3.8	變到	たよそ、意覧	<u></u> ইনি ই
的研究主題名稱: 「速冷起等」- 不打 的研究目的(假設): 、冷風出口大小、1.禁 、讀過過度 6、遊 此的研究方法(研究架構):	然風出 風口化	山龙	13. 計	變到	たトチミ戦	三向有
的研究主題名稱:「速汽走之谷」— 不打 的研究目的(假設): 、汽風出口大小、」。 、資料角度 6、進 的研究方法(研究架構): 出 主題→操作變因→應變差	然風 出 便口 化	立置 協關係	13. 赞 7. 字	變到	たして言覧	三旬
的研究主題名稱:「速汽起等」-不持續的研究目的(假設):、汽風出口大小、1.素、資料角度 6、遊路的研究方法(研究架構):	然風 出 便口 化	立置 協關係	13. 赞 7. 字	變到	たトチラ戦	1) 0
的研究主題名稱:「速汽走之等」—不打 的研究目的(假設): 、汽風出口大小、」、 、一意 利角度 6、速 的研究方法(研究架構): 出 主題—,操作變因,應變差 不作。因	然 凤 出 烟 的 柳 图 的 们 图 图 图 图 图 图 图 图 图 图 图 图 图 图 图 图 图	立置 绿原	13. 等	練馬	夏 の有無	30
能的研究主題名稱: 「速冷起等」— 不打破的研究目的(假設): 、冷風出口大小、」。 (1)	然風 出 便口 化	立置 绿原	13. 赞 7. 字	練馬	たしょきり	30
的研究主題名稱:「速汽走已等」—不打的研究目的(假設): 、 汽風出口大小、 」、意识的研究方法(研究架構): 此 主题—,操作變因,應變多不在自	然 凤 出 烟 的 柳 图 的 们 图 图 图 图 图 图 图 图 图 图 图 图 图 图 图 图 图	立置 1000 大人	3. 管理	練馬	投の有無	
的研究主題名稱:「速汽走之子」—不打 的研究目的(假設): 、汽風出口大小、」, 、資料角度 6、速 的研究方法(研究架構): 出 主題→操作變因→應變差 不作。因	然 凤 出 烟 的 柳 图 的 们 图 图 图 图 图 图 图 图 图 图 图 图 图 图 图 图 图	立置 绿原	3. 管理	練馬	夏 の有無	
的研究主題名稱:「速汽走之子」一不扫的研究目的(假設):、汽车上分、1.意识自及 6. 选的研究方法(研究架構):出主题一提作變因一應變差不在这一大人。	是 風口 (t) (大) (大) (大) (大) (大) (大) (大) (大) (大) (大	立	3. 管理	練馬	投の有無	
的研究主題名稱:「速汽走之子」一不打造人工。 一次 一次 一次 一个	是 国 田 田 田 田 田 田 田 田 田 田 田 田 田 田 田 田 田 田	大置 學 是 個	3.9	資 到	度の有無有稀膜に	
的研究主題名稱: 「速汽走之等」—不打 的研究目的(假設): 、汽配出口大小、」, 高级 利角度 6. 速 此	是 風口 (t) (大) (大) (大) (大) (大) (大) (大) (大) (大) (大	立	3. 管理	練馬	投の有無	
的研究主題名稱: 「速汽走之等」—不打 这的研究目的(假設): 、汽车上的研究目的(假設): 、汽车上的一个大块。 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1.	是 国 田 田 田 田 田 田 田 田 田 田 田 田 田 田 田 田 田 田	大置 學 是 個	3.9	第四	度の有無有稀膜に	
的研究主題名稱: 「速汽走之等」—不打 这的研究目的(假設): 、汽车 上面 上面	是 国 田 田 田 田 田 田 田 田 田 田 田 田 田 田 田 田 田 田	大置 學 是 個	3.9	資 到	度の有無有稀膜に	
的研究主題名稱: 「速汽走之等」—不打 这的研究目的(假設): 、汽车上的研究目的(假設): 、汽车上的一个大块。 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1.	是 国 田 田 田 田 田 田 田 田 田 田 田 田 田 田 田 田 田 田	大置 學 是 個	3.9	第四	度の有無有稀膜に	
的研究主題名稱: 「速汽走之等」— 不打破的研究目的(假設): 、汽车 1 角度 6. 连 1 点面 1	是 国 田 田 田 田 田 田 田 田 田 田 田 田 田 田 田 田 田 田	大置 關後	3.9	第四	度の有無 存務・廃化	
的研究主題名稱: 「速汽走之等」—不打 的研究目的(假設): 、汽風出口大小、」, 一点 一点 一	是 国 田 田 田 田 田 田 田 田 田 田 田 田 田 田 田 田 田 田	大置 關後	3.9	第四	度の有無 存務・廃化	

1.我的研究主題名稱: 菜來電一/集茶式 漢電印刷 | 技术行

2.我的研究目的(假設): / Q.PVA表皮封外用/宽度的影響

3.我的研究方法(研究架構):

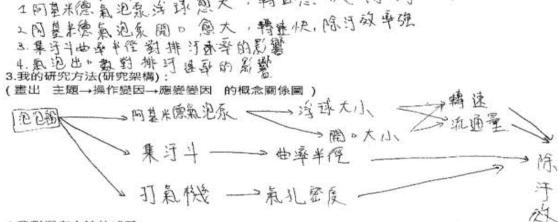
(畫出 主題→操作變因→應變變因 的概念關係圖)



4 我對探究方法的感受:

紋建	非常同意	同意	造好	不問意	非常不同意
我已經很熟悉科學方法的探究流程	V				
我覺得科學方法的使用很困難			V		- 54
我喜歡使用研究架構說明如何解決 問題		V			
我已經可以用科學方法解決問題		V			
我喜歡參與科學探究					
以後有機會我顧意繼續科學探究	1/				110

- 1.我的研究主題名稱「返沒泡影」—— 節能泡泡清汗船的研究
- 2.我的研究目的(假設): 1 阿里米德 氧泡泵浮球 愈大,轉速愈快,既 污效率强。



4. 我對探究方法的感受:

敘述	非常同意	间應	研好	不問意	非常不同意
我已經很熟悉科學方法的探究流程					
我覺得科學方法的使用很困難				V	
我喜歡使用研究架構說明如何解決 聞題					
我已經可以用科學方法解決問題					
我喜歡參與科學探究					
以後有機會我願意繼續科學探究		ated a tribute of			

1.我的研究主題名稱:《浮化生態版』 魚菜芡生 2.我的研究目的(假設): / 不同管缝, 對名謝机據政療逐率所影響 2. 不同植物對吸收液能与的影響 5.不同管系對排謝物擴散速率的影響 4.傳統無失和複壓式無处的比較 3.我的研究方法(研究架構): (畫出 主題→操作變因→應變變因 的概念關係圖) 1 儒菜女生 / 17周植物/ \寝 对统 字 / 4. 我對探究方法的感受: 非常問意 同意 不同意 非常不同意 我已經很熟悉科學方法的探究流程 我覺得科學方法的使用很困難 我喜歡使用研究架構說明如何解決 我已經可以用科學方法解決問題 我喜歡參與科學探究 以後有機會我願意繼續科學探究 1.我的研究主題名稱: 火龍果里金属其些指示於的研究 書龍 果6 "宝" 2.我的研究目的(假羅度) 人 火龍果果 八 對 色敏感度的影響 (畫出 主題→操作變因→應變變因 的概念關係圖) 過國 剛山底 世界教 温度(酸脂酚尿生长/分)

敘述	非常同意	同意	還好	不同意	非常不同意
我已經很熟悉科學方法的探究流程	V				
我覺得科學方法的使用很困難					/
我喜歡使用研究架構說明如何解決 問題	V,				
我已經可以用科學方法解決問題	V				
我喜歡參與科學探究					
以後有機會我願意繼續科學探究	V				

4	2543 P	VY TI	究主	一日答べ	7 457	
-	. +X :	15/11/1/1	71. 1	一道実で	二个四	- 2

九個太陽」一 陣列反光大陽能板模型

2.我的研究目的(假設): - 壓克力球和太陽能被自能離對發電效能的影響 - 不同光照 複數發電效能的影響

三不同允思陳德朝堂對簽電政能的影響由果既超和太陽能板用距韓對簽電效能的影響

3.我的研究方法(研究架構):

和光照度

(畫出 主題→操作變因→應變變因 的概念關係圖)

主王被编后	16度對寶	电磁制	新紫
大不同意思了	草(電影展)	的 多类	版
E. 稠光照例	1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	F-1	的影響
	袋電	. 效能和 儲計6	

4.我對探究方法的感受:

敘述	非常同意	同意	過好	不同意	非常不同意
我已經很熟悉科學方法的探究流程	/				
我覺得科學方法的使用很困難			N		1
我喜歡使用研究架構說明如何解決 問題	1				
我已經可以用科學方法解決問題	/		:0		
我喜歡參與科學探究	11				
以後有機會我願意繼續科學探究			Section .		

1	TOA SEE	THE	十四百	i 全 新	

熟鍋上的媽養」	狂蟻	(P	 ·) 搬運第略模式
2.007	- cpc		J VIDA ST TI WALE TE

2.我的研究目的(假設):

3.我的研究方法(研究架構): (畫出 主題→操作變因→應變變因 的概念關係圖)



4. 我對探究方法的威受:

敘述	非常同意	阿蘇	選好	不同意	非常不同意
我已經很熟悉科學方法的探究流程		V			
我覺得科學方法的使用很困難			/		
我喜歡使用研究架構說明如何解決 問題		1			
我已經可以用科學方法解決問題		1/			
我嘗歡參與科學探究		1/			
以後有機會我願意繼續科學探究	1/				

1.我的研究主題名稱:

2.我的平路間(假設) 一不同門水震度對蘊開原度的影響(實驗組、對照組) 2.不同門水震支系影震力的影響 3.蒸熄(点無)的不同影響

3.我的研究方法(研究架構):

(畫出 主題→操作變因→應變變因 的概念關係圖)



4. 我對探究方法的感受,

敘述	非常问题	同意	遺好	不同意	非常不同意
我已經很熟悉科學方法的探究流程			V		
我覺得科學方法的使用很困難	1=		1/		
我喜歡使用研究架構說明如何解決 問題			1		
我已經可以用科學方法解決問題					
我喜歡參與科學探究		574555554 A	11/		
以後有機會我願意繼續科學探究			1	1/	

		œ.			25		
1.我的研究主題名稱:	化生	逃	并压。方	系当	类生	主裝置	结果能
2.我的研究目的(假設): 1. P及 包	が大きない。	上	長りなります。	物學是超	東郊野外	付工等的學	生
生態。在10个里	AF \	团	ETFOR		極	处处复	 野魚
4.我對探究方法的感受:		I:		1		外族友	[图]
敘述	非常同意	同意	遠好	不同意	非常不同意		
我已經很熟悉科學方法的探究流程		\checkmark					
我覺得科學方法的使用很困難				/		21	
我喜歡使用研究架構說明如何解決 問題	1						
我已經可以用科學方法解決問題		/					
我喜歡參與科學探究	1	5.00					
以後有機會我願意繼續科學探究	1						

1.我的研究主題名稱:

ルー	色的	概算.	一 自製植物	加鐵筆的改良
				어머니 이 얼마나 되었다면 하나가 가니다.

2.我的研究目的(假設): 1. **軟硬**管

4. 酚酸

1. 油愈多愈軟

2. 出蟾星

5. 五倍弱色介質

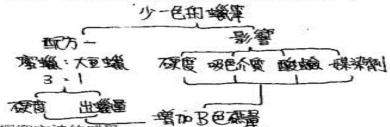
2. 油愈多出端量愈少

3. 不同吸色介質

6. 媒实例

3.我的研究方法(研究架構):

(畫出 主題→操作變因→應變變因 的概念關係圖)



4.我對探究方法的感受:

紋建	非常同意	同意	遠好	不同窓	非常不同意
我已經很熟悉科學方法的探究流程	V				
我覺得科學方法的使用很困難	28'		V		
我喜歡使用研究架構說明如何解決 問題		V			
我已經可以用科學方法解決問題		V			
我喜歡參與科學探究	V				
以後有機會我願意繼續科學探究	1/				- 2111

1.我的研究主題名稱:

仇個太陽一陣列太陽能板裝置

2. 我的研究目的(假設):

一座之小珠。與太陽能。有約至維 三年四至第一天公禮 三、傳第第)大學角 四、採四大營歷典全 五二接籍角度 大、转移角箱 七、平凹金號角度

3.我的研究方法(研究架構):

(畫出 主題→操作變因→應變變因 的概念關係圖)



4. 我對探究方法的感受:

敘述	非常问意	問意	選好	不同意	非常不同意
我已經很熟悉科學方法的探究流程	1			11	
我覺得科學方法的使用很困難			~/		
我喜歡使用研究架構說明如何解決 問題		1			
我已經可以用科學方法解決問題		~/	į.		
我喜歡參與科學探究		J			
以後有機會我願意繼續科學探究	1 1	~/	i i		

1.我的研究主題名稱:								
紅紅以一自製火龍果酸的	檢測鹽	筆的?	研究。					
2.我的研究目的(假設):	or not to be	• •						
小歌度 4、不同吸色介	ূূ							
1、 駅度 2、出端量 5、 不同时行列	明治合質	2.8						
3. ph值 6、不同比例	小的复数							
	V 88 3. 3							
3.我的研究方法(研究架構): (畫出 主題→操作變因→應變	變数因 的							
மு 🕸 🕏	#D = 50 Ab			文龍果汁	颜色變化	C		
出寫量.	耿硬度		和同酸鹼值 火龍野禮 未同吸色介質 数出颜色變化最明顯的					
5~30ml = 1	市售粉出	華麗						
明治堡	新蠟聲:	島少						
4.我對探究方法的感受:	po-4-1.	→ ÷	配合 4			不用比例吸色介		
敘述	非常問意	阿意	遺好	不問意	非常不同意			
我已經很熟悉科學方法的探究流程		V						
我覺得科學方法的使用很困難			V			1 .85		
我喜歡使用研究架構說明如何解決問題		V						
我已經可以用科學方法解決問題			V					
我喜歡參與科學探究		V						
以後有機會我願意繼續科學探究		V		1	7 9			
2.我的研究目的(假設): 1 水位的高低對氣質 2 水位的高低對氣質 3 水位的高低對氣質 3 水位的高低對氣質 3 水位的高低對氣質 3 水位的高低對凝聚 3 水位的高低對凝聚 3 水位的高低對凝聚 3 水位的高低對凝聚 4 上頭一環作變因一應	印第 2005 1 2 3000 1 30000 1 3000 1 3000 1 3000 1 3000 1 3000 1 3000 1 3000 1 3000 1 300	ラオの多いの概念は	英超% 近9型 公园書	数量 装置	E 4973月	运的主管 產氧量的落 多到達35所 相		
4.我對探究方法的感受:	奉奉	老表	建多	望寒"	T	定在多的图		
敘述	非常問意	同意	遊好	不問意	非常不同意	-		
我已經很熟悉科學方法的探究流程		\perp	_	-		-		
我覺得科學方法的使用很困難		27,		V	3 23	4		
我喜歡使用研究架構說明如何解決問題								
我已經可以用科學方法解決問題				200	10.0			
我喜歡參與科學探究		V	/-					

1.我的研究主題名稱: 美生生產了										
2.我的研究目的(假設): 1、水后临了与持有风内温度最美定于水层估为自身存在的吸收工厂是一个大层的方面上的一个温度最大是一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个										
	1、水杨传3/5月新	门温	及级	楚定	看	10040	最快	ا ـــ		
	- 经PBQ+0年图至0	the xx	BEA	455	5. E	3/9	拉了打造	军		
	3次位的参与	15 E 4	74	30,	上上		20			
		V	220	E 1	大块	至63月	\$ 最知為	3		
	3.我的研究方法(研究架構):		L 401 A 100	松同、	t.	17 51	最佳水层的	500		
	(畫出 主題→操作變因→應	1/2-	内概念關	徐圖)	21	12EV.	BURZHZBA	图		
海生主题 五大										
爱好好	間 新加水恒	野为	源	距	至星	3	心周數量			
	基数	吸	tā.	满土口	多大力		1			
	THE STATE OF THE S	MESTA	毕	TH-79	在学史	KANDOK	星町 喜剧	4		
施門壓力 并	何了這麼多定件 4.我對探究方法的感受:	实大	垫2	孚		水恒	外需時間	t o		
4 SULTI	敘述	非常同意	同意	退好	不同意	非常不同意]			
	我已經很熟悉科學方法的探究流程	1,/					1	1		
2	我覺得科學方法的使用很困難	1			V		1			
	我喜歡使用研究架構說明如何解決		1/	_	-		1			
	問題		V					Ĭ		
	我已經可以用科學方法解決問題		V	1,000						
	我喜歡參與科學探究	V.								
	以後有機會我願意繼續科學探究	1					1	I		
7. 2cm 圆形漏斗中央管深度對出料速率的影響 6. 2cm 圆形漏斗 5定轉程 添加種類出 **地率的 ?。 8. 2cm 圆形漏斗 5定轉程 添加種類出 **地率的 ?。 9. 在管深度對 : 10. 拱橋 # 種種 類 # 王見率的比較。 科學展覽社專題研究學習成效期中問卷 (日期: 3/11) 【年 2 班 座號 0 姓名 多家。】 1. 我的研究主題名稱: 「氣蓋山河」— 氣壓式流化床 餵 復 器 的研究。										
2.我的研究目的(假設): 1. 方形/漏斗口徑比對 出半十建率的景》。										
2. 方形漏斗入出面積對出料速率的影響。 3. 圓形 / 口徑比對出料速率的影響。 4. 入出霜積上上對出料速率的影響。										
4. 新加州西南北西南西北西南的县湖										
(畫出 主題→操作變因→應變變因 的概念關係圖)										
流化床餵食罩										
[12/2/1] (A. 4) [在10 Dock A. 4 15 10 A. 4										
(公面積比) (餘風風速) 中央管深度 (在轉程) 展管										
出料面積										
	我對探究方法的感受:	市 市 市	_	端好 不	問意 非	常不同意				
	成已經很熟悉科學方法的探究流程	V								
¥	¹				V					
	北喜歡使用研究架構說明如何解決 問題	L	/							
重	以已經可以用科學方法解決問題		1							
手	党喜歡參與科學探究	0								

附件9、研究架構圖

01少一色的蠟120洪o禎

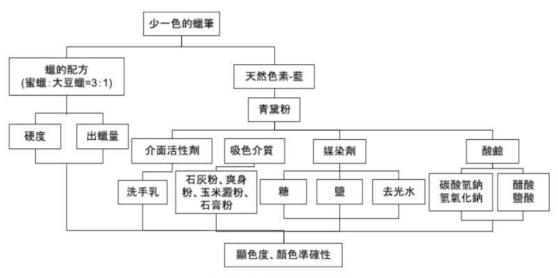


圖4-2-1 實驗研究架構圖

02混沌乾坤220陳o淳211謝o樵112李o展

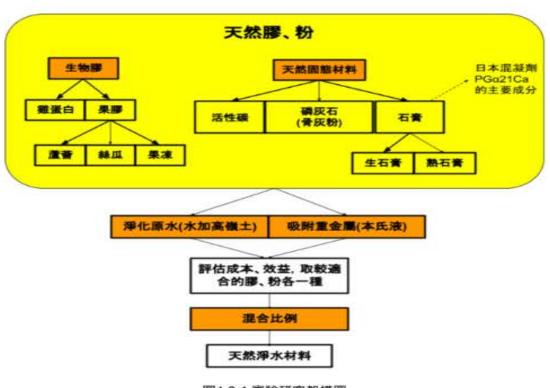


圖4-2-1 實驗研究架構圖

03氣蓋山河111蔣o恩111湯o鈞119梁o媛

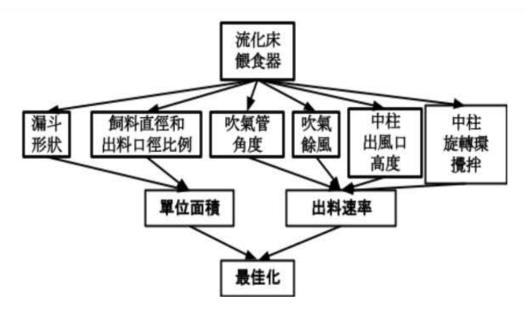


圖4-2-1 實驗研究架構圖

04陣列太陽116葉o仁107王o文

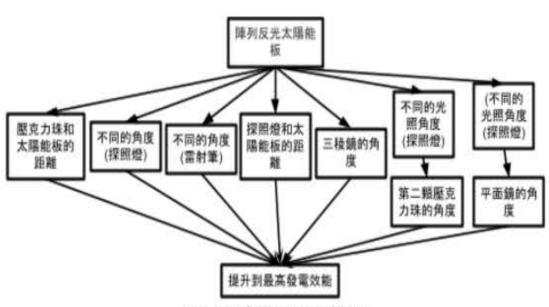
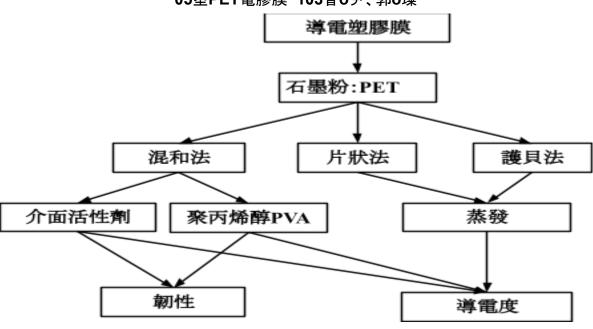
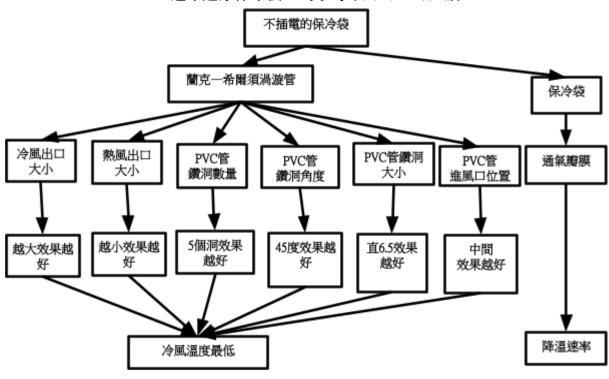


圖4-2-1 實驗研究架構圖

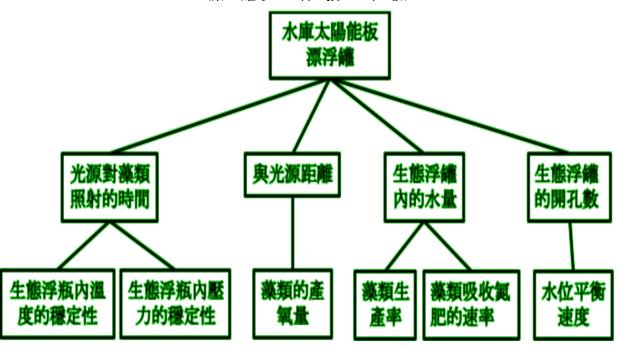
05塑PET電膠膜 103曾o尹、郭o璨



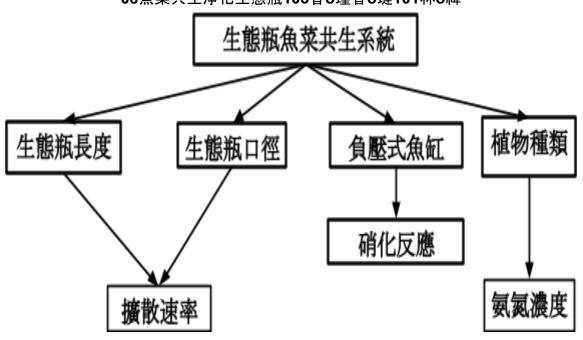
06速冷起淨保冷袋108黃o承、吳o容、林o蔵



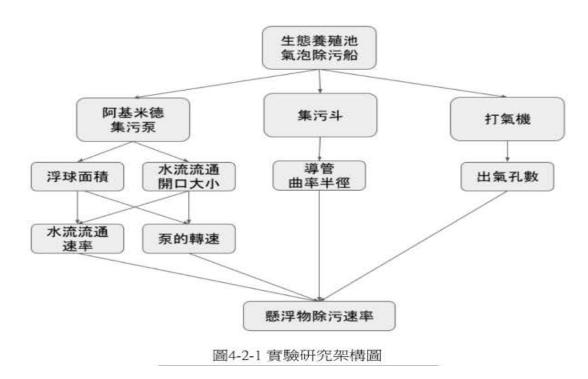
07藻生罐子110林o毅110宋o誠



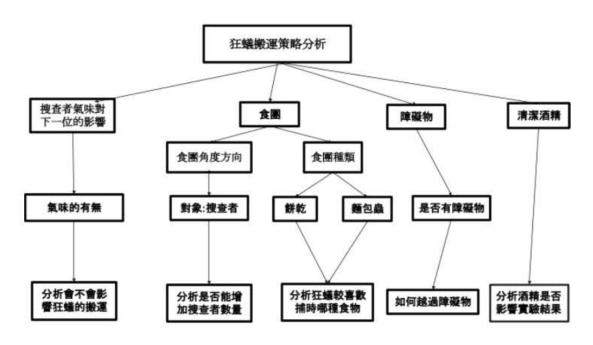
08魚菜共生淨化生態瓶103曾o瑾曾o璉101林o緯



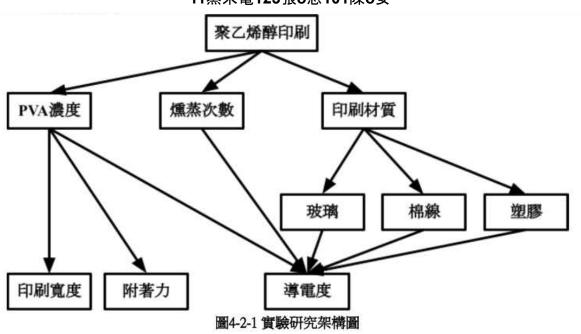
09漚浮泡影107廖o守115 柯o企



10熱鍋上的螞蟻117林o洲205林o榛



11蒸來電123張o恩101陳o安



12畫龍點金122王o卉

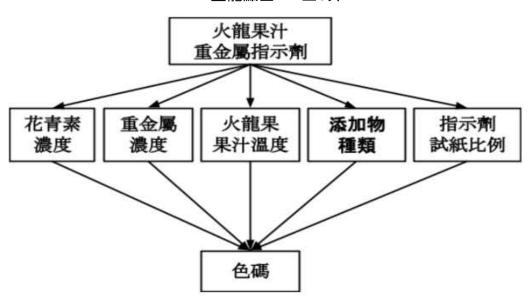


圖4-2-1 實驗研究架構圖

附錄10、科展競賽成果:

參加中華民國第62屆全國中小學科學展覽會表現優異

※「少一色的蠟筆」---自製植物色素蠟筆的改良 榮獲 生活與應用科學(二)第三名 學生:120洪o禎

※「藻生罐子?」--- 改良水庫太陽能板漂浮罐的研究 榮獲 生活與應用科學(二)科佳作 學生: 110林o毅 110宋o誠

※「氣蓋山河」--- 氣壓式流化床餵食器的研究 榮獲 物理科團隊合作獎 學生:111蔣o恩 111湯o鈞119梁o媛

※「漚浮泡影」--- 節能泡泡清污船的研究 榮獲 生活與應用科學(二)科探究精神獎學生: 107廖o守 115柯o企

參加110學年度臺中市中小學科學展覽會榮獲國中組最佳團體獎第一名!

物理科

第二名 A225 「氣蓋山河」--- 氣壓式流化床餵食器的研究

學生:111蔣o恩 111湯o鈞119梁o媛

第三名 A224 「速冷起淨 |--- 不插電的保冷袋設計

學生:108黃o承 108吳o容108林o葳

第三名 A226 「九個太陽」--- 陣列反光太陽能板的設計

學生:107王o文 116葉o仁

化學科

第二名 A316 「混沌乾坤」--- 混凝材料對濁水沉澱速率的影響

學生:220陳o淳 211謝o樵112李o展o

第二名 A322 「蒸來電」---燻蒸式導電印刷術的研究

學生:123張o恩 101 陳o安

第三名 A317 「畫龍點 "金"」--- 火龍果製作重金屬試紙的研究

學生:122王o卉o

第三名 A318 「紅紅火火」-自製火龍果酸鹼檢測劑蠟筆的研究

學生:118林o妤o

生活應用(二)

第一名 A739 「藻生罐子?」--- 改良水庫太陽能板漂浮罐的研究

學生:110林o毅 110宋o誠o

第二名 A738 「少一色的蠟筆」---自製植物色素蠟筆的改良

學生:120洪o禎o

第二名 A741 「漚浮泡影」--- 節能泡泡清污船的研究

學生:107廖o守 115柯o企

第三名 A737 「淨化生態瓶」---負壓式魚菜共生淨水系統的研究

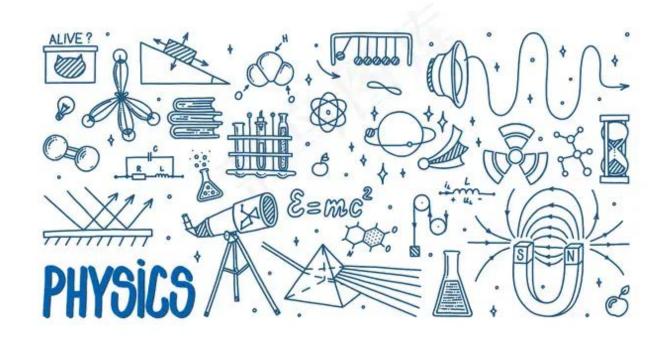
學生:103曾o瑾 103曾o璉101林o緯

佳作 A740 「塑PET? 谏配 |--- 回收塑膠印刷電路可能性分析

學生:103曾o尹 103 郭o璨

佳作 A742 「導電印刷術」---氰丙烯酸酯導電印刷的研究

學生:112王o達 112林o葳



教育部110年度中小學科學教育計畫專案

(執行成果編號:90)

執行單位:台中市立居仁國民中學

中華民國 111 年 12 月 31 日

