

| | |
|---|-------------------------------|
| 計畫編號：068 | 計畫名稱：STEAM 教學模式對國小學童在創造發明成效初探 |
| 主持人：賴韋丞 | 聯絡人：賴建璋 |
| 執行單位：嘉義縣民雄鄉東榮國民小學 | |
| 計畫摘要： | |
| <p>一、 持續發展社團</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 實施期程：107/9-108/6 2. 實施內容：持續發展创客社、m-Bot 社、科學發明社 <p>二、 辦理科學讀物推廣</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 107//10/01-107/10/31 2. 實施內容：分低中高年段實施，除推薦好書、借閱比賽也辦理小科普知識競賽 <p>三、 建置科學教育專欄</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 實施期程：107/9-108/6 2. 實施內容：每學期 2 個主題，預計建置 4 個主題 <p>四、 STEAM 融入教學</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 實施期程：107/9-108/6 2. 實施內容：透過社群經營與活化，嘗試將 STEAM 教學融入其他領域 <p>五、 教師成長社群</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 實施期程：107/9-108/6 2. 實施內容：利用週五下午進行社群活動，期待能將提升其他領域老師對 STEAM 的認識，進而嘗試融入其教學模式中。 <p>六、 辦理第一屆「東創盃科技競賽」</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 實施期程：107/11/8 2. 實施內容：分成低中高年段辦理比賽，希望透過全面參與提升學生的實作能力、創造能力。 <p>七、 積極對外參加比賽</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 實施期程：107/9-108/6 2. 實施內容：發明展、各類機器人比賽 | |