

計畫編號：	計畫名稱：視覺化程式邏輯編輯軟體結合硬體互動功能之科學創意活動及實驗題材研發
主持人：	聯絡人：范運平
執行單位：苗栗縣蟠桃國小	
計畫摘要：	
<p>《中小學資訊教育白皮書》中強調「多元學習，資源共享，創意提升」，《中小學科學教育白皮書》中也強調培養全民的科學素養，發展每個人的「創新、創造能力」，可見創造力是下一代競爭力的重要因素；隨著近年來教育機器人的快速普及與更多週邊感應元件的開發支援，中小學的教師在進行科學實驗時，除了傳統的實驗器材，有了更多的新選擇；電子感應器得到的數據直接在電腦中做圖表的輸出或以動畫的方式呈現非不再是一件難事，今天更是可以廉價取得且簡單憑直覺處理的教學工具，由麻省理工學院 MIT 開發的 Scratch 結合相關的硬體就是很不錯的解決方案。</p> <p>然而，目前這方面的教案並不多，本計畫之目的希望以本團隊在小學自然科及資訊課教學現場之經驗,找出資訊工具可以融入之教案及實驗，課程的設計強調動手做(軟體及硬體並行)及團隊合作，讓孩子在科學的學習可以更多元、有趣。</p>	